

SPIELANLEITUNG

3, 2, 1 Sturzflug

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, die meisten Zielkarten zu erspielen und somit die höchste Punktzahl zu erreichen. Aber Achtung! Neben Schnelligkeit ist auch ein gutes Auge gefragt, denn nur wer die richtigen Symbole und Farben erkennt, gewinnt die Zielkarten.

Spielverlauf:

Alle Zielkarten werden gemischt. Der größte Drachen-Fan legt drei Zielkarten offen in der Mitte des Tisches aus. Die restlichen Karten bilden einen verdeckten Ziehstapel. Die Drachenkarten werden auch gemischt und gleichmäßig an alle Mitspieler verteilt. Falls Karten übrigbleiben, werden diese zur Seite gelegt. Die Drachenkarten müssen verdeckt als Stapel in der Hand gehalten werden und die oberste Karte wird ein Stück herausgeschoben. Alle Spieler zählen gemeinsam herunter „3..2..1.. Sturzflug!“ Bei „Sturzflug!“ drehen alle Mitspieler ihre oberste Karte um und werfen diese auf eine der drei ausgelegten Zielkarten. Pro Runde spielt jeder Spieler einen Drachen aus. Es dürfen mehrere Drachenkarten auf den Zielkarten liegen. Solange, bis alle Symbole auf den Zielkarten bedient wur-

den. Der Gewinner eines Zieles erhält die darauf liegenden Drachenkarten und steckt sie unter seinen Drachenkartenstapel.

Was gilt es, zu beachten?

- Die Mitspieler müssen so schnell wie möglich erkennen, ob die auf der Drachenkarte abgebildeten Symbole in Anzahl und Art mit einer der drei ausgelegten Zielkarten übereinstimmen.
- Zielgenauigkeit ist gefragt, denn nur, wer mit seinem Drachen auf dem passenden Ziel landet, gewinnt die Zielkarte!
- Hat die Drachenkarte eines Spielers zu allen Symbolen auf der Zielkarte gepasst und berührt seine geworfene Karte die Zielkarte (auch nur minimal), dann gewinnt der Spieler diese.
- Werfen mehrere Spieler einen passenden Drachen auf dasselbe Ziel, gewinnt der Spieler, welcher am schnellsten war. Diese Drachenkarte muss direkt auf der Zielkarte und unter allen anderen Drachenkarten liegen.

Stimmen die Symbole auf Drachenkarte und Zielkarte in Anzahl und Art nicht exakt überein:

- Sind auf der Drachenkarte eines Spielers nur ein oder zwei Symbol(e) mit der Zielkarte identisch und die Drachenkarte eines anderen Spielers passt zu

dem oder den übrigen Symbol(en), dann gewinnt wieder der Spieler, dessen Karte direkt auf der Zielkarte liegt. Dieser Spieler war schneller und hatte Glück, dass das oder die fehlende(n) Symbol(e) durch einen anderen Mitspieler ergänzt wurden.

- Auch hier gilt: nur, wer mit seiner Drachenkarte auf der gewünschten Zielkarte landet, trifft das Ziel und die Karte gilt als gewonnen!

Wichtig:

- Alle Mitspieler müssen in jeder Runde eine Drachenkarte ausspielen. Auch, wenn jemand keine Übereinstimmung von Symbolen mit einem Ziel hat, muss die Drachenkarte auf eine Zielkarte geworfen werden.

Sobald eine Zielkarte erspielt wurde, wird dafür eine neue Zielkarte auf dem Tisch ausgelegt. Es wird so lange gespielt, bis alle Zielkarten gewonnen wurden oder ein Spieler keine Drachenkarten mehr auf der Hand hat. Alle Punkte der erzielten Zielkarten werden zusammengezählt. Die höchste Punktzahl gewinnt!