

## SPIELREGELN



# MAU MAU

### SPIELVORBEREITUNG

Jeder Spieler erhält 7 Karten. Der Rest wird mit der Rückseite nach oben in die Mitte des Tisches gelegt, die oberste Karte für alle sichtbar neben dem Stapel aufgedeckt.

### SPIELABLAUF

Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler alle Karten abzulegen. Reihum legt jeder Spieler eine Karte ab, die entweder die gleiche Farbe oder die gleiche Zahl der Karte auf dem Ablagestapel besitzt. Hat er keine passende Karte, muss er eine vom Kartenstapel aufnehmen. Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe.



### **Aktionskarte „Aussetzen“:**

Kommt diese Karte zum Einsatz darf der nächste Spieler, der an der Reihe ist, weder eine Karte ablegen, noch eine Karte nehmen – er muss aussetzen – und der übernächste Spieler ist an der Reihe.



### **Aktionskarte „Wende“:**

Die Aktionskarte „Wende“ ändert die Spielrichtung. Anstatt mit wird jetzt entgegen dem Uhrzeigersinn gespielt, bis evtl. eine neue Wendekarte abgelegt wird.



### **Aktionskarte „Nimm 2“:**

Wird die Aktionskarte „Nimm 2“ ausgespielt, muss der nächste Spieler, der an der Reihe ist, 2 Karten aufnehmen und darf keine Karte ablegen.



### **Aktionskarte „Farbwahl“:**

Kann ein Spieler keine Karte ablegen oder will er bewusst eine bestimmte Farbe beibehalten, so kann er die Aktionskarte „Farbwahl“ einsetzen. Die Farbe der vorangegangenen

Karte ist unbedeutend! Der Spieler, der diese Karte spielt, kann sich eine Farbe seiner Wahl aussuchen.

**+4**

**Aktionskarte „+4 mit Farbwahl“:**

Auch diese Karte kann jederzeit gespielt werden. Die Farbe kann gewählt werden, und der nächste Spieler muss 4 Karten ziehen und darf keine Karte ablegen. Farbwahlkarten können immer abgelegt werden.

## SPIELEND

Bei Ablegen der vorletzten Karte muss deutlich „Mau“ gesagt werden. Wird dies vergessen, müssen 2 Strafkarten gezogen werden. Ist der Spieler wieder an der Reihe und kann auch seine letzte Karte ablegen, hat er gewonnen.

**VIEL SPASS BEI  
MAU MAU!**