

Fußball WM-Teams

Quartett klassisch:

Zunächst werden die Karten gut gemischt und gleichmäßig an die Mitspieler verteilt. Jeder Spieler schaut die erhaltenen Karten an – sollte er schon jetzt ein Quartett besitzen (d.h. von einem Buchstaben oder eine Gruppe alle Karten von 1 bis 4) darf er dieses Quartett sofort vor sich auslegen.

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer links vom Geber sitzt, beginnt. Er fragt nun einen beliebigen Mitspieler nach einer bestimmten, ihm fehlenden Karte. Sollte der andere Spieler diese Karte besitzen, muß er sie an den Fragenden abgeben und dieser darf weiterfragen. Besitzt er sie nicht, darf er nun seinerseits die Mitspieler nach ihm fehlenden Karten befragen.

Gewonnen hat, wer am Ende die meisten vollständigen Quartette ablegen konnte.

Trumpfen:

Die Karten werden gut gemischt und reihum gleichmäßig verteilt. Die Spieler halten ihre Karten als Stapel hintereinander in der Hand, so dass immer nur die oberste Karte zu sehen ist.

Ein Spieler beginnt und liest den Titel der Karte sowie einen Wert seiner Wahl der obersten Karte laut vor. Die anderen Spieler vergleichen diesen Wert mit der eigenen obersten Karte - der höchste Wert gewinnt. Der Gewinner bekommt den Stich und beginnt somit die nächste Runde.

Bei gleichen Werten entscheidet das Stechen. Dabei legen die Spieler zunächst die Karten mit dem gleichen Wert in die Mitte und gehen zur nächsten Karte über. Der ansagende Spieler bleibt gleich und gibt einen neuen Wert zum trumpfen vor. Wer diesen Trumpf gewinnt, erhält auch die bereits in der Mitte liegenden Karten.

Sieger des Spiels ist wer die meisten Karten für sich gewinnen konnte.

Spielkartenfabrik Altenburg GmbH
Leipziger Str. 7
04600 Altenburg
www.ass-spielkarten.de