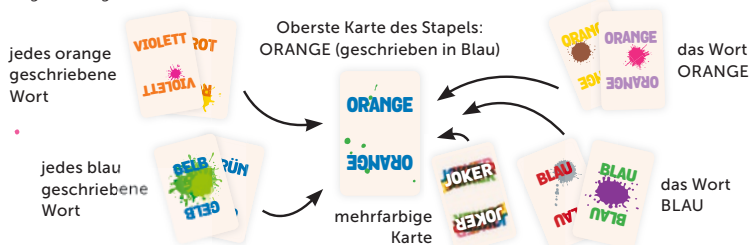


## WIE GESPIELT WIRD

Ziel des Spiels ist es, alle deine Karten so schnell wie möglich abzulegen. Mischst die Karten und verteilt sie gleichmäßig an die Spieler. Jeder Spieler bildet mit diesen Karten einen verdeckten Ziehstapel und nimmt drei Karten davon auf die Hand. Wenn alle Spieler ihre drei Karten gezogen haben, legt der Geber die oberste Karte seines Ziehstapels offen in die Mitte des Tisches und startet so das Spiel. Die Spieler können Ihre Karten entsprechend den folgenden Regeln ablegen:



## GRUNDREGELN

Spielt alle zusammen. Sobald der Geber die Karte umdreht, kann jeder ablegen. Es gibt keine Reihenfolge. Jeder kann jederzeit eine Karte entsprechend den obigen Regeln ablegen. Wer nicht ablegen kann, zieht eine Karte. Wer dann immer noch nicht ablegen kann, zieht weiter, bis es geht. Der erste Spieler, der keine Karten mehr in der Hand und auf seinem Stapel hat, ist der Gewinner. Wer den Joker (mehrfarbige Karte) ablegt, darf die Farbe wählen, die als nächstes ausgespielt werden soll. Bitte beachtet, dass die Farbspritzer nur dazu da sind, um euch zu verwirren. Welche Farbe sie auch haben mögen, sie haben keinen Einfluss auf das Spiel.

## REGELN FÜR ANFÄNGER

Spielt nach den Grundregeln, aber verwendet nur die Karten auf denen die Wörter ROT, BLAU, GELB und GRÜN stehen (egal in welcher Farbe).

## ALTERNATIVE REGELN

Jetzt spielen die Spieler nacheinander anstatt gleichzeitig. Wer an der Reihe ist, legt eine Karte von seiner Hand auf den Stapel in der Mitte ab und zieht danach eine Karte von seinem eigenen Ziehstapel. Wer keine Karte ablegen kann, zieht einfach eine und der im Uhrzeigersinn nächste Spieler ist an der Reihe. Wer an der Reihe ist und mehr als drei Karten auf der Hand hat, darf eine Karte ablegen aber nicht ziehen. Der erste Spieler, der keine Karten mehr in der Hand und auf seinem Stapel hat, ist der Gewinner.

# COLOR Addict