DREAMWORKS

# HOW TO TRAIN YOUR DRAGON

## THE HIDDEN WORLD

## Spielanleitung Quartett

Alle Karten werden gut gemischt und gleichmäßig an alle Spieler verteilt.

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Quartette (4 Karten mit der gleichen Farbe) zu sammeln.

Der Spieler, der an der Reihe ist, zieht bei dem im Uhrzeigersinn nachfolgenden Spieler eine beliebige Karte. Vollständige Quartette dürfen sofort abgelegt werden, und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Quartette sammeln konnte.

How To Train Your Dragon: The Hidden World
© 2019 DWA LLC.

DREAMWORKS

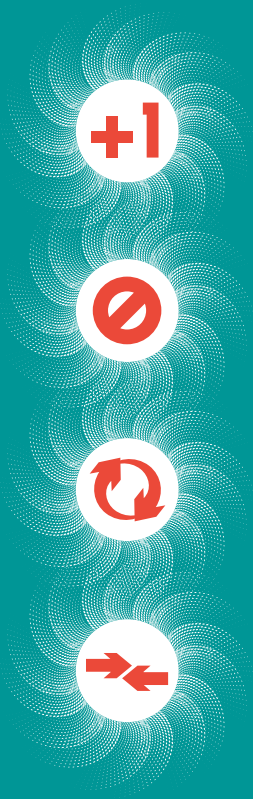
HOW TO TRAIN YOUR DRAGON

THE HIDDEN WORLD

## Spielanleitung Mau Mau

Ziel des Spiels ist es, so schnell wie möglich alle Karten abzulegen. Alle Karten werden gut gemischt und jeder Spieler erhält 5 Karten. Die restlichen Karten werden auf einen verdeckten Ziehstapel gelegt. Die oberste Karte wird aufgedeckt und bildet den Ablagestapel. Der erste Spieler versucht nun, eine farb- oder wertgleiche Karte darauf abzulegen. Falls dies nicht möglich ist, muss der Spieler eine Karte vom Ziehstapel ziehen und kann diese, wenn möglich, ablegen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

**Karten mit einem Symbol haben eine spezielle Bedeutung:**




**Der nächste Spieler muss 1 Karte ziehen.**

**Der nächste Spieler muss eine Runde aussetzen.**

**Das Spiel ändert die Richtung.**

**Der Spieler darf mit einem beliebigen Spieler die Karten tauschen.**

**So wird weitergespielt, bis ein Spieler nur noch zwei Karten auf der Hand hat. Beim Ablegen der vorletzten Karte muss er laut „Mau“ rufen. Wenn er das vergisst, muss er zwei Karten ziehen. Wenn ein Spieler seine letzte Karte ablegen kann, ruft er laut „Mau Mau“ und ist somit Sieger des Spiels.**

How To Train Your Dragon: The Hidden World
© 2019 DWA LLC.

DREAMWORKS

HOW TO TRAIN YOUR DRAGON

THE HIDDEN WORLD

## Spielanleitung Memo

Vor Spielbeginn werden alle Karten mit der Zahl 1 und 2 pro Farbe heraussortiert.
Die Karten werden gut gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgelegt. Die restlichen Karten werden nicht benötigt. Der jüngste Spieler beginnt und deckt zwei beliebige Karten auf.

Wenn er ein Paar (also die Karte 1 und 2 selbiger Farbe) findet, kann er diese vor sich ablegen und darf zwei weitere Karten aufdecken. Wenn es unterschiedliche Karten sind, dann werden diese wieder verdeckt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Die anderen

**Spieler sollten sich dabei die Lage der Karten merken.**

**Der Spieler mit den meisten gefundenen Paaren gewinnt das Spiel.**

How To Train Your Dragon: The Hidden World
© 2019 DWA LLC.

DREAMWORKS

HOW TO TRAIN YOUR DRAGON

THE HIDDEN WORLD

## Spielanleitung Schnipp Schnapp

Die Karten werden gut gemischt und gleichmäßig an alle Mitspieler verteilt. Übrig gebliebene Karten werden nicht benötigt. Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Quartette (4 Karten einer Farbe) zu sammeln. Jeder schaut nach, ob er jetzt schon ein Quartett hat und darf dieses beiseitelegen. Die Spieler legen nun alle Karten verdeckt auf einen Stapel vor sich ab.

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer links vom Geber sitzt, fängt an. Er dreht die oberste Karte seines Stapels um und legt diese aufgedeckt daneben. So geht es reihum weiter. Aber Achtung! Die Karten müssen schnell aufgedeckt werden.

Wenn ein Spieler bemerkt, dass die gerade aufgedeckte Karte mit der obersten Karte eines anderen Spielers farbgleich ist, ruft er „Schnapp“. Damit gewinnt er alle Karten dieses aufgedeckten Stapels. Er legt sie unter seinen verdeckten Stapel und prüft nun, ob er ein Quartett besitzt, welches er dann weglegen darf. Anschließend ist der Spieler an der Reihe, welcher links vom Gewinner der letzten Karte sitzt.

Wer aus Versehen gerufen hat, muss seinen aufgedeckten Stapel in die Tischmitte schieben. Diesen Stapel bekommt der Spieler, welcher eine farbgleiche Karte, wie die oberste Karte in der Tischmitte, aufgedeckt und dabei „Schnipp“ ruft. Verwechselt man „Schnipp“ und „Schnapp“, muss der eigene, offene Kartenstapel in die Mitte gelegt werden. Wer am Ende die meisten Quartette sammeln konnte, hat gewonnen.

How To Train Your Dragon: The Hidden World
© 2019 DWA LLC.