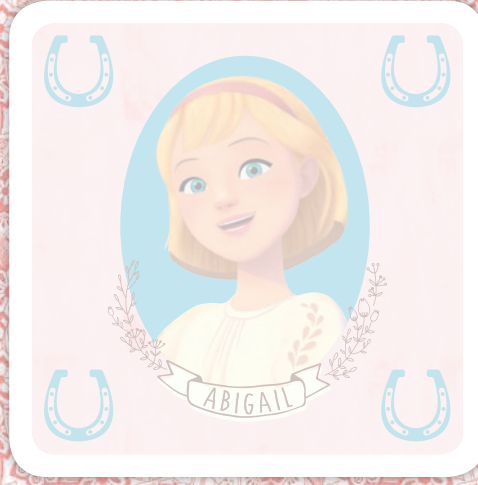
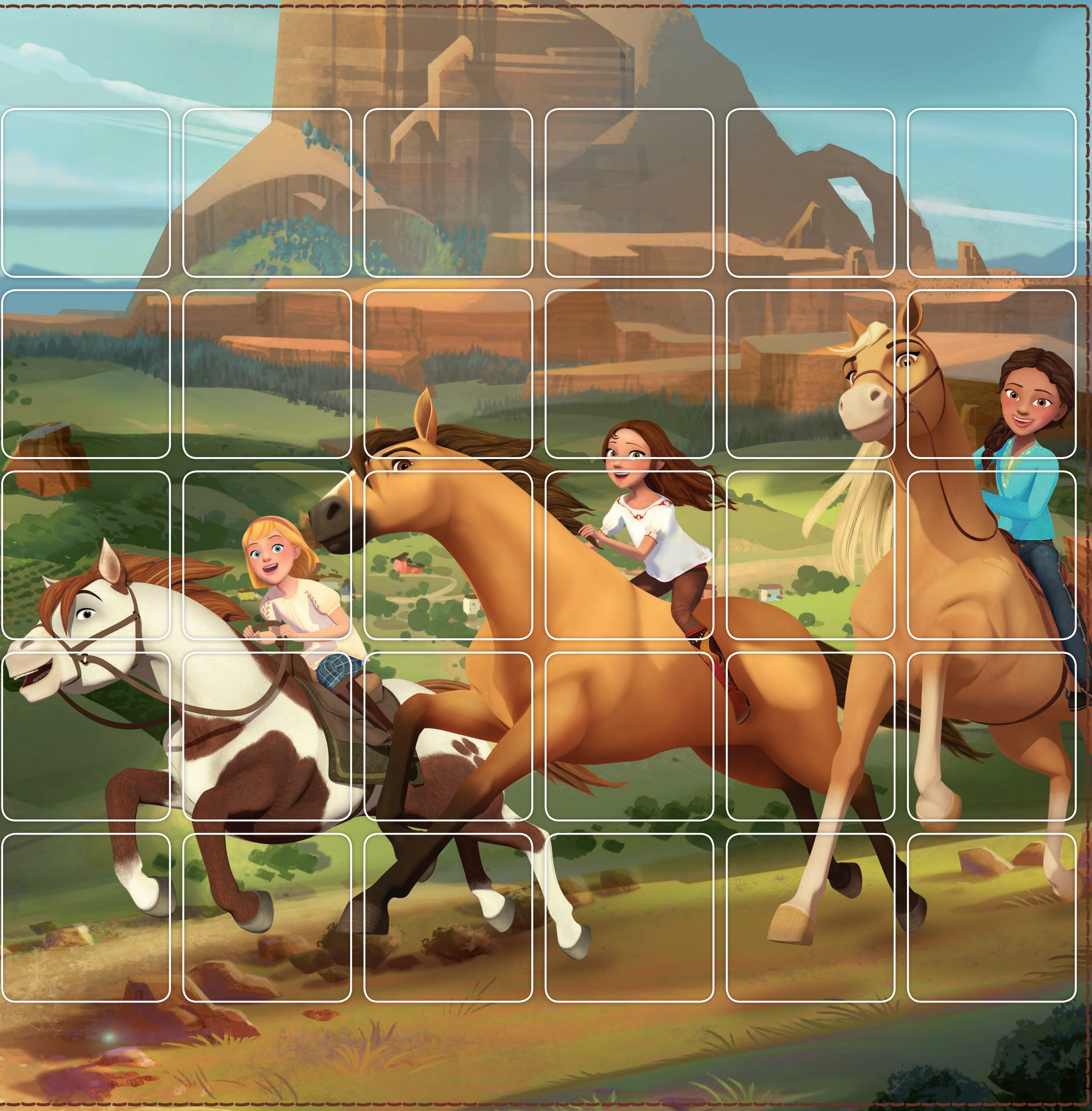
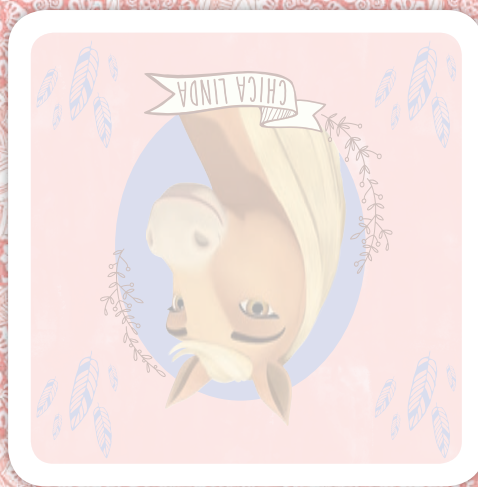


**LIVE
freely**

*Freedom
Love
Adventure*



SPIRIT

BELIEVE
IN YOUR
dreams

SPIELANLEITUNGEN

Die Karten-Arten:

Freunde-Karten:



Symbol-Karten:



Mogeln-Karten:



Freunde-Memo

♠ 5+ | ♠ 2-4 | ⌚ 15'

Ziel des Spiels:

Als Erstes alle 6 Figuren erspielen, damit diese wieder vereint sind.

Vorbereitung:

Die 30 Freunde-Karten werden gut gemischt und verdeckt auf dem Tisch oder dem Spielfeld auf der Rückseite der Spielanleitung ausgelegt.



Wie gespielt wird:

Der größte Pferde-Fan fängt an. Der erste Spieler deckt zwei beliebige Karten auf. Die anderen Spieler sollten dabei immer aufpassen und sich die Lage der Karten merken. Sind die aufgedeckten Freunde-Karten gleich, darf sich der Spieler eine Karte nehmen und diese auf dem Ablagefeld offen vor sich ablegen. Aber Achtung! Es müssen 6 verschiedene Freunde gesammelt werden und keiner darf doppelt vorkommen. Die andere Karte auf dem Spielfeld wird wieder verdeckt und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Der Spieler, der als Erstes alle 6 Freunde vor sich vereint hat, ist der Gewinner des Spiels.

Vier Zusammen

♠ 5+ | ♠ 2-4 | ⌚ 15'

Ziel des Spiels:

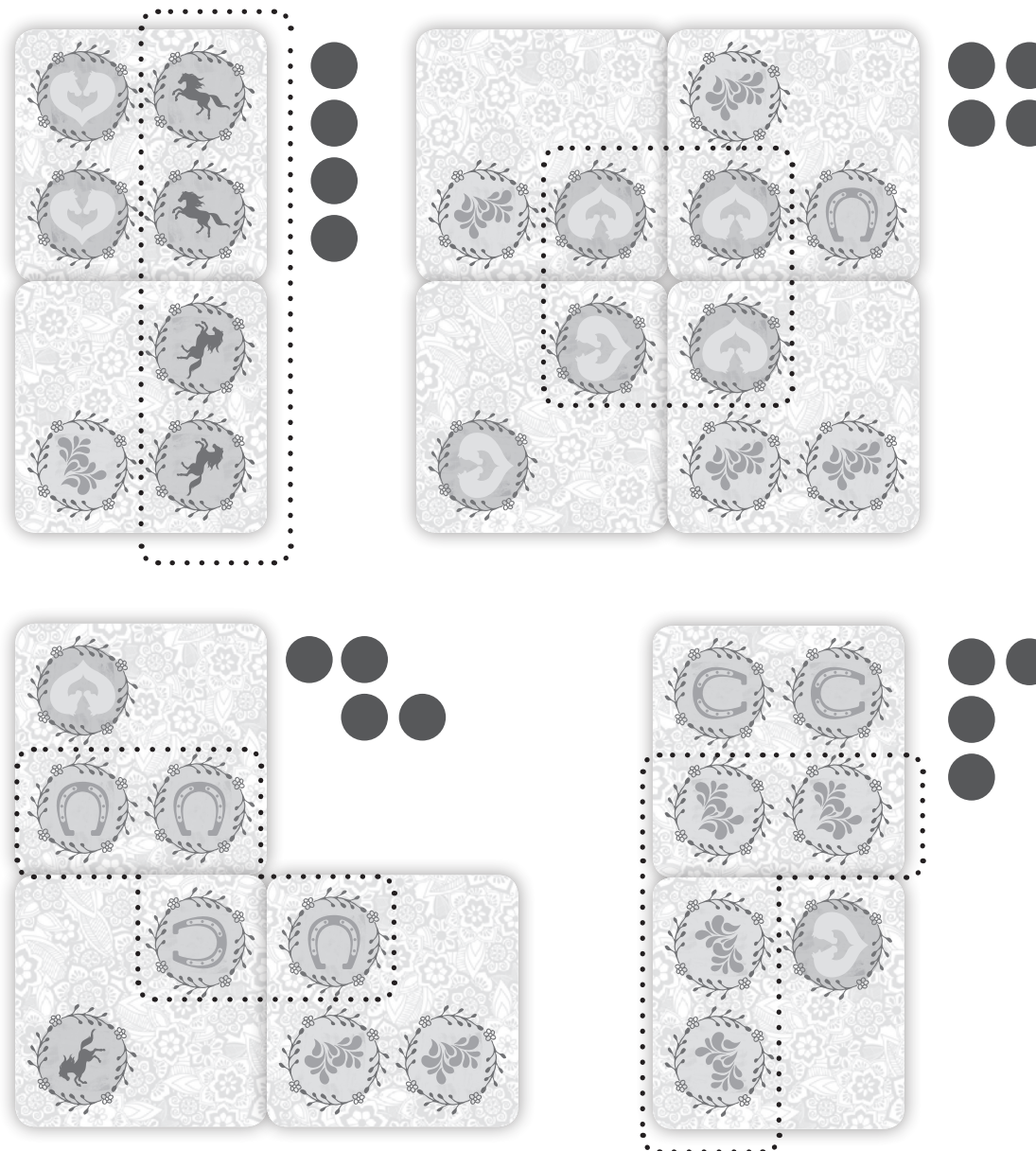
Als Erstes vier Mal vier zusammenhängende Symbole legen und alle vier Freunde-Karten aufdecken.

Vorbereitung:

Die Symbol-Karten werden gut gemischt und auf einen verdeckten Ziehstapel gelegt. Jeder Spieler bekommt jeweils eine Freunde-Karte von Lucky, Pru, Abigail und Spirit und legt sie verdeckt in einer Reihe vor sich ab. Lasst aber genug Platz zum Spielen zwischen euch!

Wie gespielt wird:

Der älteste Spieler beginnt und zieht zwei Symbol-Karten vom Ziehstapel und wählt eine Karte davon aus, welche in die Mitte gelegt wird. Die andere Karte wird offen neben den Ziehstapel gelegt und bildet den Ablagestapel. Der nächste Spieler kann entweder eine Karte ziehen oder die oberste Karte vom Ablagestapel nehmen. Nun versucht er die Karte an einer Symbol-Karte auf dem Spielfeld anzulegen. Die Karte muss eine andere Karte an mindestens einer Seite berühren und darf nicht nur an der Ecke angelegt werden! Die angelegte Karte sollten dabei so auf dem Spielfeld angelegt werden, dass im besten Falle vier gleiche Symbole zusammenhängen:



Kann eine Karte nirgendwo angelegt werden, dann wird sie auf dem Ablagestapel abgelegt und der nächste Spieler ist an der Reihe. Wenn ein Spieler vier zusammenhängende Symbole legen konnte, dann darf er die zum Symbol passende Freunde-Karte vor sich aufdecken.

Der Spieler, dem es zuerst gelingt alle seine vier Freunde aufzudecken, gewinnt das Spiel.

Mogeln

♠ 8+ | ♠ 3+ | ⌚ 10'

Ziel des Spiels:

Als Erstes alle Karten ablegen.

Vorbereitung:

Als Kind lernt man von den Eltern, immer ehrlich zu sein und nicht zu lügen. Das ist auch völlig richtig. Bei diesem Kartenspiel ist es allerdings erforderlich zu mogeln, wenn man am Ende als Sieger vom Tisch gehen möchte.

Die Karten werden gut gemischt und der Reihe nach gleichmäßig an alle Mitspieler verteilt. Überzählige Karten werden zur Seite gelegt.

Wie gespielt wird:

Der Spieler links vom Geber beginnt, legt eine Karte verdeckt auf den Tisch und sagt ihren Wert laut und deutlich an. Der im Uhrzeigersinn nächste Spieler muss nun eine Karte mit dem nächst höheren Wert (egal in welcher Farbe) ebenfalls verdeckt ablegen und diesen auch ansagen.

Es ist nicht immer möglich, die geforderte Karte abzulegen. Dann hat der Spieler die Möglichkeit zu „Mogeln“ und eine Karte verdeckt abzulegen, welche nicht an der Reihe ist. Er legt also z.B. anstatt einer geforderten Zehn eine Sechs. Wenn ein Gegenspieler glaubt, einen Spieler beim Mogeln erwischt zu haben, dann signalisiert er dies durch ein Klopfen auf dem Tisch. Die abgelegte Karte muss anschließend offen aufgedeckt werden. Hat der Spieler tatsächlich gemogelt, dann muss er den gesamten abgelegten Kartenstapel aufnehmen. Hat er die Wahrheit gesagt, gehen die gesamten Karten an den Zweifler über und das Spiel beginnt erneut. Darum aufgepasst, denn Mogeln will gekonnt sein.

Gewinner ist, wer zuerst keine Karten mehr auf der Hand hat.

