

Schnipp Schnapp

Spielregel

Die Karten werden gut gemischt und gleichmäßig an alle Mitspieler verteilt. Übrig gebliebene Karten werden nicht benötigt. Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Quartette (4 gleiche Karten) zu sammeln. Alle schauen nach, ob sie jetzt schon ein Quartett haben. Dieses darf beiseite gelegt werden. Alle Spieler/innen legen nun ihre Karten verdeckt auf einen Stapel vor sich ab. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer links von dem/der Geber/in sitzt, fängt an. Er/Sie dreht die oberste Karte seines/ihres Stapels um und legt diese aufgedeckt daneben. So geht es reihum weiter. Aber Achtung! Die Karten müssen schnell aufgedeckt werden. Wenn ein/e Spieler/in bemerkt, dass die gerade aufgedeckte Karte mit der obersten

Karte eines anderen Spielers gleich ist, ruft er/sie "Schnapp". Damit gewinnt er/sie alle aufgedeckten Karten. Er/Sie legt sie unter seinen/ihren verdeckten Stapel und prüft nun, ob ein Quartett vorhanden ist, welches wegelegt werden darf. Anschließend ist der/die Spieler/in an der Reihe, welche/r links vom Gewinner der letzten Karte sitzt. Wer aus Versehen gerufen hat, muss seinen aufgedeckten Stapel in die Tischmitte schieben. Diesen Stapel bekommt der/diejenige, der/die eine Karte mit demselben Bild, wie die oberste Karte in der Tischmitte, aufgedeckt und dabei „Schnipp“ ruft. Verwechselt man „Schnipp“ und „Schnapp“, muss der eigene, offene Kartenstapel in die Mitte gelegt werden. Wer am Ende die meisten Quartette sammeln konnte, hat gewonnen.