





EN - Rules of the Games

Game 1 - Rescue Memo

Collect the 6 Paw Patrol characters and return them to your base to win the game.

Set Up

Take the 30 character cards for this game. Shuffle, and lay them all face down in a grid. You can use the back of the rules as a playing surface if you wish. (See illustration 1).

How to Play

Starting with the youngest player, take turns to flip over any two cards. If both cards match you keep one card and place it face up in the base in front of you. Turn the other card face down where you found it. If that character is already in your base then you turn both cards face down again. You can't have two of the same character in your base.

All players need to keep an eye on what cards get turned over.

The Winner

The first player to find all 6 Paw Patrol characters wins the game.

Game 2 - After Dark Rescue

The Paw Patrol team are ready day or night. Pass this night mission to join the team.

Set Up

Take four of each character card and leave them in the daylight for a few hours. When the sun goes down and it's dark outside, it's ready to play! Shuffle the cards and lay them out face down in a grid.

How to Play

Ask a grown up to turn the lights off and make sure it's real dark. Take turns to turn over two cards. Part of the will glow. Do the cards match? If you think so, take them both. If you think they don't, put them back face down. Keep playing until all the cards have gone. Turn the lights back on. Now check to see if all the pairs really match. If some of them don't match, they don't count.

The Winner

The player with the most matching pairs wins.

Game 3 - 4-in-a-row

Be the first player to make 4 sets of four badges in a row.

Set Up

Shuffle the badge cards and place them face down in a single pile. Each player takes four matching character cards and places them face down in a row, in front of them. Create a play space, similar to the size of the game rules, between all the players.

Vorbereitung

Nehmt die 30 Figurenkarten für dieses Spiel. Misch sie und legt sie alle verdeckt in einem Feld aus. Ihr könnt die Rückseite der Spielanleitung als Spielfläche nehmen, wenn ihr wollt. Siehe Abbildung 1.

face vers le bas. Chaque joueur prend quatre cartes personnage correspondantes et les dispose en rang, face vers le bas. Crée un espace de jeu, similaire à la liste des règles du jeu, entre tous les joueurs.

Comment jouer

En commençant par le joueur le plus jeune, les joueurs retournent deux carte chacun à leur tour. Place une carte et dispose-la au centre de l'espace de jeu. Replace l'autre à côté de la pile, face vers le haut, pour constituer une pile de défausse. Le joueur suivant peut prendre la carte du dessus disposée face vers le bas ou la carte du dessous de la pile de défausse. Dépose-la à côté de n'importe quelle carte de l'espace de jeu. Les cartes doivent être rattachées les unes aux autres par au moins un côté. Elles ne peuvent pas se toucher au niveau des coins.

Essaie de disposer les cartes de manière à former une ligne de quatre badges identiques. (Voir illustration 2 pour consulter des exemples.) Si tu en alignes quatre, retourne une de tes cartes personnaages.

Le vainqueur

Le premier joueur à retourner quatre de ses personnages remporte la partie.

DE - Spielregeln

Spield 1 - Rettungsmemory

Sammle die sechs Paw-Patrol-Figuren und bring sie zu deiner Basis zurück, um das Spiel zu gewinnen.

Vorbereitung

Nehmt die 30 Figurenkarten für dieses Spiel. Misch sie und legt sie alle verdeckt in einem Feld aus. Ihr könnt die Rückseite der Spielanleitung als Spielfläche nehmen, wenn ihr wollt. Siehe Abbildung 1.

Wie gespielt wird

Der jüngste Spieler fängt an. Dreht reihum zwei beliebige Karten um. Sind sie gleich, behältst du eine Karte und legst sie offen in der Basis vor dir hin. Leg die andere Karte verdeckt an ihren Platz zurück. Hast du diese Figur schon in deiner Basis, legst du beide Karten wieder verdeckt hin. Du darfst keine zweie gleichen Figuren in deiner Basis haben.

Alle Spieler müssen genau aufpassen, welche Karten umgedreht werden.

Der Gewinner

Der erste Spieler, der alle sechs Paw-Patrol-Figuren findet, gewinnt das Spiel.

Spield 2 - Rettung bei Nacht

Das Paw-Patrol-Team steht Tag und Nacht bereit. Bestehe diese nächtliche Mission, um ins Team aufgenommen zu werden.

Vorbereitung

Nehmt vier Karten von jeder Figur und legt sie einige Stunden ins Tageslicht. Nach Sonnenuntergang, wenn es draußen dunkel ist, geht das Spiel los! Misch die Karten und legt sie verdeckt in einem Feld aus.

Wie gespielt wird

Der älteste Spieler beginnt. Draai om beurten de bovenste twee kaarten om. Neem er een en leg ze in het midden van de speelruimte. Leg de anderen met de goede kant naar boven naast het stapeltje en vorm zo een aflegetstap. De volgende speler mag de bovenste kaart nemen van de stapel kaarten met de goede kant naar beneden van de bovenste kaart van de trekstapel. Leg ze naast eerder welke kaart in de speelruimte. De kaarten moeten elkaar niet minstens een kant raken. Ze mogen elkaar niet alleen met de hoeken raken.

Probeer de kaarten so te leggen dat ze een rij van vier met dezelfde badge vormen. (Op afbeelding 2 vind je voorbeelden.)

Als je er vier op een rij hebt, draai je een van je personagekaarten om.

De winnaar

De eerste speler die zijn vier personagekaarten heeft omgedraaid, wint het spel.

IT - Regole del Gioco

Gioco 1 - Gioco di Memoria di Salvataggio

Vince il gioco chi colleziona la squadra dei sei cuccioli Paw Patrol e li riporta alla base.

Preparazione del Gioco

Utilizzare le 30 carte personaggi per questo gioco. Mescolate le carte e disponetele tutte a faccia in giù su una griglia. Potete usare il retro delle regole come superficie di gioco. (Vedi figura 1).

Come Giocare

Iniziando dal giocatore più piccolo, capovolgete a turno due carte. Se entrambe le carte sono uguali, tenetene una e posizionatela a faccia in su sulla base davanti a voi. Mettete l'altra carta a faccia in giù dove l'avete trovata. Se avete già quel personaggio sulla vostra base, rigirate entrambe le carte a testa in giù. Non potete avere due carte dello stesso personaggio sulla vostra base.

Tutti i giocatori devono fare attenzione alle carte che sono state girate.

II - Vincitore

Vince il gioco chi trova per primo tutti i sei personaggi Paw Patrol.

Gioco 2 - Salvataggio Notturno

La squadra Paw Patrol è sempre pronta ad intervenire, giorno e notte. Superate la missione di questa notte per raggiungere la sicurezza.

Preparazione del Gioco

Prendete quattro carte di ogni carta personaggio e lasciatele alla luce del sole per alcune ore. Quando il sole tramonta ed inizia a far buio, potrete iniziare a giocare! Mescolate le carte e disponetele a faccia in giù su una griglia.

Come Giocare

Chiedete ad un adulto di spegnere le luci e assicuratevi di essere veramente al buio. A turno, girate due carte. Parte della carta brillerà. Le carte sono uguali? In caso affermativo, prenderete entrambe. In caso negativo, rimettetevi a faccia in giù. Continuate a giocare fino a terminare le carte. Accendete la luce e controllate se tutte le copie sono davvero uguali. Le copie che non sono uguali, non contano.

III - Vincitore

Vince il giocatore con il maggior numero di copie uguali.

Gioco 3 - 4 in una fila

Vince il primo giocatore che forma 4 set di "quattro badge in una fila".

Preparazione del Gioco

Mescolate le carte badge e disponetele a faccia in giù in un unico mucchio. Ogni giocatore prende quattro personaggio uguali posizionandole a faccia in giù in una fila davanti a lui. Formate uno spazio di gioco simile alla dimensione delle regole del gioco, fra tutti i giocatori.

Come giocare

Inizia il giocatore più grande. A turno si girano le prime due carte. Prendete una e posizionate al centro dello spazio di gioco. Posizionate l'altra carta a faccia in giù in una fila, formando un mucchio di scarto.

Il giocatore successivo può prendere la prima carta a faccia in giù o la seconda carta del mucchio di scarto.

Posizionate vicino ad una qualsiasi carta dello spazio di gioco. Deve toccare da almeno un lato. Non può toccarsi solo sugli angoli.

Come giocare

Cercate di posizionare le carte in modo da formare una riga di quattro dello stesso badge. (Vedi la figura 2 come esempio.) Se avete quattro carte in una riga, capovolgete una delle vostre carte personaggio.

IV - Vincitore

Le persone che hanno compiuto il maggior numero di paires corrispondenti vengono premiate.

Gioco 3 - 4 à la suite

Sois le premier joueur à rassembler 4 groupes de quatre badges successifs.

Mise en place

Mélange les cartes « badge » et dispose-les en une pile,

face vers le bas. Chaque joueur prend quatre cartes personnage correspondantes et les dispose en rang, face vers le bas. Crée un espace de jeu, similaire à la liste des règles du jeu, entre tous les joueurs.

Comment jouer

En commençant par le joueur le plus jeune, les joueurs retournent deux carte chacun à leur tour. Place une carte et dispose-la au centre de l'espace de jeu. Replace l'autre à côté de la pile, face vers le haut, pour constituer une pile de défausse. Le joueur suivant peut prendre la carte du dessus disposée face vers le bas ou la carte du dessous de la pile de défausse. Dépose-la à côté de n'importe quelle carte de l'espace de jeu. Les cartes doivent être rattachées les unes aux autres par au moins un côté. Elles ne peuvent pas se toucher au niveau des coins.

Essaie de disposer les cartes de manière à former une ligne de quatre badges identiques. (Voir illustration 2 pour consulter des exemples.) Si tu en alignes quatre, retourne une de tes cartes personnaages.

Le vainqueur

Le premier joueur à retourner quatre de ses personnages remporte la partie.

DE - Spielregeln

Spield 1 - Rettungsmemory

Sammle die sechs Paw-Patrol-Figuren und bring sie zu deiner Basis zurück, um das Spiel zu gewinnen.

Vorbereitung

Nehmt die 30 Figurenkarten für dieses Spiel. Misch sie und legt sie alle verdeckt in einem Feld aus. Ihr könnt die Rückseite der Spielanleitung als Spielfläche nehmen, wenn ihr wollt. Siehe Abbildung 1.

Wie gespielt wird

Der jüngste Spieler fängt an. Dreht reihum zwei beliebige Karten um. Sind sie gleich, behältst du eine Karte und legst sie offen in der Basis vor dir hin. Leg die andere Karte verdeckt an ihren Platz zurück. Hast du diese Figur schon in deiner Basis, legst du beide Karten wieder verdeckt hin. Du darfst keine zweie gleichen Figuren in deiner Basis haben.

Alle Spieler müssen genau aufpassen, welche Karten umgedreht werden.

Der Gewinner

Der erste Spieler, der alle sechs Paw-Patrol-Figuren findet, gewinnt das Spiel.

Spield 2 - Rettung bei Nacht

Das Paw-Patrol-Team steht Tag und Nacht bereit. Bestehe diese nächtliche Mission, um ins Team aufgenommen zu werden.

Vorbereitung

Nehmt vier Karten von jeder Figur und legt sie einige Stunden ins Tageslicht. Nach Sonnenuntergang, wenn es draußen dunkel ist, geht das Spiel los! Misch die Karten und legt sie verdeckt in einem Feld aus.

Wie gespielt wird

Der älteste Spieler beginnt. Draai om beurten de bovenste twee kaarten om. Neem er een en leg ze in het midden van de speelruimte. Leg de anderen met de goede kant naar boven naast het stapeltje en vorm zo een aflegetstap. De volgende speler mag de bovenste kaart nemen van de stapel kaarten met de goede kant naar beneden van de bovenste kaart van de trekstapel. Leg ze naast eerder welke kaart in de speelruimte. De kaarten moeten elkaar niet minstens een kant raken. Ze mogen elkaar niet alleen met de hoeken raken.

Probeer de kaarten so te leggen dat ze een rij van vier met dezelfde badge vormen. (Op afbeelding 2 vind je voorbeelden.)

Als je er vier op een rij hebt, draai je een van je personagekaarten om.

De winnaar

De eerste speler die zijn vier personagekaarten heeft omgedraaid, wint het spel.

IT - Regole del Gioco

Gioco 1 - Gioco di Memoria di Salvataggio

Vince il gioco chi colleziona la squadra dei sei cuccioli Paw Patrol e li riporta alla base.

Preparazione del Gioco

Utilizzare le 30 carte personaggi per questo gioco. Mescolate le carte e disponetele tutte a faccia in giù su una griglia. Potete usare il retro delle regole come superficie di gioco. (Vedi figura 1).

Come Giocare

Chiedete ad un adulto di spegnere le luci e assicuratevi di essere veramente al buio. A turno, girate due carte. Parte della carta brillerà. Le carte sono uguali? In caso affermativo