

# MAU MAU

## **ZIEL DES SPIELS:**

Als Erste(r) alle Karten ablegen.

## **VORBEREITUNG:**

Mischt die Karten und gibt jedem Spieler fünf Karten. Legt die übrigen Karten mit der Bildseite nach unten auf einen Stapel. Das ist der Ziehstapel. Legt die oberste Karte mit der Bildseite nach oben daneben. Das ist die erste Karte des Ablagestapels.

Ein beliebiger Spieler beginnt. Das Spiel geht reihum im Uhrzeigersinn.

## **DAS SPIEL:**

Der Spieler, der an der Reihe ist, darf eine Karte ablegen, deren Farbe, Zahl oder Symbol mit der obersten Karte des Ablagestapels übereinstimmt. Wenn er eine Karte mit einem Aktionssymbol ablegt, muss die zugehörige Aktion ausgeführt werden. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Wenn er keine Karte ablegen kann, muss er eine Karte vom Ziehstapel ziehen. Falls er diese Karte aber ablegen kann, darf er das sofort tun. Wenn das nicht geht, ist der nächste Spieler an der Reihe.

## DER GEWINNER:

So wird weitergespielt, bis ein Spieler nur noch eine einzige Karte hat, die er auch ablegen kann. Beim Ablegen seiner vorletzten Karte muss der Spieler laut "Mau" rufen. Wenn er das vergisst und die anderen Spieler es bemerken, muss der Spieler zwei Karten vom Ziehstapel nehmen und das Spiel geht weiter. Wenn ein Spieler seine letzte Karte ablegen kann, ruft er laut „Mau Mau“ und ist der Sieger des Spiels.

## AKTIONSKARTEN:



Wird diese Karte abgelegt, muss der nächste Spieler einmal aussetzen.



Wird diese Karte abgelegt, ändert sich die Richtung des Spiels.



Wird diese Karte abgelegt, muss der nächste Spieler zwei zusätzliche Karten nehmen.



Wird diese Karte abgelegt, darf sich der Spieler eine andere Farbe aussuchen, in der weitergespielt werden muss.