

Quaffel-Karte ausspielt, muss er oder sie diese auf den Tisch werfen und rufen: „Fangt den Schnatz!“.

- Der erste Spieler, der sich die andere Goldener-Schnatz-Karte schnappt, gewinnt alle Tore und Quaffel, die in diesem Moment auf dem Tisch liegen, und das Spiel ist beendet.
- Denkt daran: Der Spieler, der den Schnatz ausgespielt hat, hat, kann erst losrennen, nachdem er „Fangt den Schnatz!“ gerufen hat.
- Stellt euch beim nächsten Spiel anders auf, damit jeder Spieler eine faire Chance hat, den Schnatz zu erreichen.

### DER GEWINNER!

Wenn du am Ende des Spiels die höchste Punktzahl in deinem Tor-Kartenstapel hast, bist du der neue Spieler für Gryffindor. Bei einem Stechen werden die übrigen Quaffel der Spieler, die gleichauf liegen, zusammengezählt, und die höchste Zahl gewinnt.

### INHALT:

2 Goldener-Schnatz-Karten, 36 Quaffel-Karten, 22 Tor-Karten, Spielanleitung



HARRY POTTER characters, names and related indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEL J.K. ROWLING'S WIZARDING WORLD ™ J.K. Rowling and Warner Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s19)

22029841

# Harry Potter



## QUIDDITCH-TRYOUT

### ZIEL DES SPIELS

Ordne deine Quaffel-Karten der passenden Farbe zu und wirf sie auf die Tor-Ringe. Du musst schnell denken und noch schneller punkten, um zu gewinnen! Der Spieler, der die meisten Punkte hat, wenn keine Tor-Karten mehr übrig sind, wird der neue Spieler für Gryffindor.

### SPIELVORBEREITUNG

• Nimm die Goldener-Schnatz-Karten aus dem Kartenstapel, bevor du zum ersten Mal spielst.

Wenn du dich im Basis-Spiel ein bisschen besser auskennst, kannst du sie wieder dazu nehmen, um das Spiel noch spaßiger zu machen.

- Mische die Tor-Karten und lege vier in einer waagerechten Reihe zwischen die Spieler. Lege den Rest mit der Vorderseite nach unten in einem Stapel neben den Spielbereich.
- Mische die Quaffel-Karten und teile jedem Spieler neun aus. Der Rest wird aus dem Spiel genommen.
- Steh auf und halte all

deine Quaffel-Karten mit der Vorderseite nach unten in der Hand. Schiebe die oberste Karte heraus, damit sie aus dem Stapel hervorragt.

### SPIELANLEITUNG

Der Spieler, der als letzter einen Muggel-Besen berührt hat, beginnt! Jeder steht auf und hält die Quaffel-Karten bereit! Der Spieler, der beginnt, zählt herunter ... 3...2...1... LOS! Bei „LOS“ drehen alle ihre oberste Karte um und werfen sie auf den Tisch. Versuche, deinen Quaffel auf ein Tor zu werfen, das die gleiche(n) Farbe(n) wie deine Karte hat. Du musst blitzschnell sein, sonst könnte dir ein anderer Spieler zuvor kommen! Hinweis: Du MUSST in jeder Runde eine Quaffel-Karte ausspielen. Wenn keine der Farben auf

deiner Quaffel-Karte zu einem Tor auf dem Tisch passt, dann kannst du auf ein BELIEBIGES Tor zielen.

- Wenn deine Quaffel-Karte zu allen Farben auf der Tor-Karte passt, gehört sie dir.

- Leg sie neben dir ab und schiebe alle Quaffel-Karten darauf unter den Stapel auf deiner Hand zurück.

Wenn ein Spieler einige der Farben auf einer Tor-Karte ausspielt, und ein zweiter Spieler die letzte fehlende Farbe ausspielt, gewinnt der erste Spieler die Tor-Karte.

- Du kannst keine Farbe zweimal auf eine Tor-Karte werfen, wenn eine andere noch frei ist. Wenn zwei Spieler die Quaffel-Karte auf die gleiche Tor-Karte werfen und alle Farben damit vollständig sind, gewinnt die Karte, die das Tor zuerst getroffen hat.

- Wenn zwei Spieler eine Karte zum genau gleichen Zeitpunkt auf das Tor geworfen haben, gewinnt der Spieler, dessen Quaffel-Karte die meisten Farben hat. Wenn beide Karten gleichwertig sind, prallen die Quaffel aneinander ab. Pech gehabt! Legt eure beiden Quaffel-Karten unter den Stapel auf eurer Hand.

### RUNDE ZU ENDE

- Jetzt geht es wieder von vorne los! Lege neue Tor-Karten aus, so dass immer 4 auf dem Tisch liegen. Alle nicht gewonnenen Tor-Karten bleiben an ihrem Platz liegen, und auch die darauf liegenden Quaffel-Karten. In der nächsten Runde kann jeder Spieler diese Tor-Karten gewinnen.
- Spielt weiter, bis alle Tor-Karten ausgelegt

worden sind oder bis ein Spieler keine Quaffel-Karten mehr hat. Wenn ihr mit weniger Tor-Karten spielt, ist das Spiel kürzer.

### DIE GOLDENER-SCHNATZ-KARTE

- Mit dem Goldenen Schnatz bringst du noch ein bisschen mehr Spaß ins Spiel.
- Nimm die zwei Goldenen-Schnatz-Karten heraus. Platziere eine Goldener-Schnatz-Karte irgendwo, wo sie vom Spielfeld aus schnell zu Fuß erreichbar ist. Die Karte muss für alle Spieler sichtbar sein.
- Mische den anderen Goldenen Schnatz unter die Quaffel-Karten, bevor du sie austeilst.
- Jetzt wird das Spiel ganz normal gespielt. Wenn einer der Spieler den Goldenen Schnatz statt einer