

HORKRUX-CHALLENGE IM TEAM

Ziel des Spiels: Ziel des Spiels ist es, gemeinsam alle Horkruxe zu zerstören, bevor Voldemort sie zurückbekommt. Um einen Horkrux zu zerstören, musst du sowohl die Horkrux-Karte finden als auch die Karte mit dem Utensil, das ihn zerstören kann.

Bereitet euch vor: Alle Karten werden gemischt und verdeckt in einem quadratischen Raster ausgelegt. Nicht spicken! Es beginnt, wer zuletzt eine Eule rufen gehört oder losfliegen gesehen hat. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter.

Wenn du dran bist:

- Wer an der Reihe ist, dreht zwei Karten um.
- Drehst du zwei identische Karten um, kannst du sie nehmen und zur Seite legen.
- Wenn du eine Horkrux-Karte und eine Utensil-Karte mit derselben Hintergrundfarbe umdrehst, kannst du sie nehmen und getrennt zur Seite legen.
- Wenn du zwei verschiedene Karten aufdeckst, werden sie wieder umgedreht. Jetzt ist der nächste Spieler dran.

Achte auf diese besonderen Karten:

- **Voldemort:** Wenn eine deiner Karten ein Voldemort ist, musst du sie neben das Spielfeld legen. Vorsicht: Sind alle drei Voldemort-Karten umgedreht, ist das Spiel vorüber!
- **Dumbledore:** Wenn du eine Dumbledore-Karte umdrehst, nimm sie heraus und ersetze sie durch eine Voldemort-Karte, die bereits umgedreht worden ist. Merke dir gut, wohin du sie gelegt hast, denn das nächste Mal hast du vielleicht nicht so viel Glück. Hast du noch keine Voldemort-Karte umgedreht, dann lässt du die Dumbledore-Karte aufgedeckt liegen, bis du dem Dunklen Lord begegnest.
- **Obliviate:** Drehst du die Obliviate-Karte um, wird dein Gedächtnis gelöscht. Nimm die Karte aus dem Spiel, mische und verteile die verdeckten Karten neu.

Wer gewinnt: Alle Spieler gewinnen das Spiel gemeinsam, wenn alle 7 Horkrux-Paare gefunden wurden. Verloren ist das Spiel jedoch, wenn die 3 Voldemort-Karten aufgedeckt wurden. Ihr müsst zusammenarbeiten, wenn ihr gewinnen und Voldemort besiegen wollt. Hinweis: Beim Spielen mit kleinen Kindern werden die Voldemort- und Obliviate-Karten aus dem Spiel genommen.