

Упътване за игра „Квартет“

Всички карти се размесват добре и се раздават равномерно на играчите. Цел при играта е да се съберат максимално много квартети (4 карти с еднакъв цвят). Играчът, който е наред, изтегля произволна карта от следващия играч по часовниковата стрелка. Пълните квартети следва да се свалят веднага, наред е следващият играч.

Печели играчът, който е успял за събере най-много квартети.

Упътване за игра „Maу Maу“

Цел при играта е да се свалят максимално бързо всички карти. Всички карти се размесват добре и всеки играч получава 5 карти. Останалите карти се поставят на купчина за теглене с лице надолу. Горната карта се разкрива и образува купчината за поставяне. Сега първият играч се опитва да постави карта със същия цвят или стойност. Ако това не е възможно, играчът трябва да вземе карта от купчината за теглене и да я постави при възможност. След това наред е следващият играч.

Картите със символ имат специално значение:

Следващият играч трябва да изтегли една карта.

Следващият играч трябва да пропусне своя ред.

Играта сменя посоката.

Играчът може да смени картите с произволен играч.

Така играта продължава, докато един играч остане само с две карти в ръката си. При поставянето на предпоследната карта той трябва да извика силно „Maу“. Ако забрави, следва да изтегли две карти. Ако играч може да постави последната си карта, той извиква силно „Maу Maу“ и с това е победител в играта.

Упътване за игра „Мемо“

Преди началото на играта се отделят всички карти с числа 1 и 2 от всеки цвят. Картите се размесват добре и се поставят върху масата с лице надолу. Останалите карти не са необходими. Започва най-малкият на възраст играч и разкрива две произволни карти. Ако намери чифт (т.е. карти 1 и 2 от същия цвят), той може да ги свали пред себе си и да разкрие още две карти. Ако това са различни карти, тогава те отново остават с лице надолу и наред е следващият играч. Останалите играчи следва да запомнят положението на картите. Печели играчът с най-много намерени чифтове.

Упътване за игра „Шнип Шнап“

Всички карти се размесват добре и се раздават равномерно на всички играчи. Останалите карти не са необходими. Цел при играта е да се съберат максимално много квартети (4 карти с еднакъв цвят). Всеки проверява дали има вече квартет и може да го остави настрана. Играчите поставят всички карти с лице надолу на купчина пред тях. Играе се по посока на часовниковата стрелка. Започва този, който седи отляво на раздаващия картите. Той обръща най-горната карта от своята купчина и я поставя разкрита до нея. Така играта продължава наред. Но внимание! Картите трябва да се разкриват бързо.

Ако играч забележи, че току-що разкритата карта е със същия цвят като най-горната карта на друг играч, той извиква „Шнап“. Така той печели всички карти от тази разкрита купчина. Той ги поставя под закритата си купчина и проверява дали има квартет, който след това може да остави. След това наред е играчът, седящ отляво до спечелилия последната карта. Който е извикал по невнимание, трябва да постави разкритата си купчина в средата на масата. Тази купчина получава играчът, който разкрива карта със същия цвят като най-горната карта в средата на масата и извика „Шнип“. Който обърка „Шнип“ и „Шнап“, трябва да постави своята купчина карти с лице нагоре в средата. Печели този, който е успял за събере най-много квартети.