

### **Pravidla hry kvarteto**

Karty se dobře promíchají a stejným dílem rozdělí mezi hráče. Cílem hry je posbírat co nejvíce kvartet (4 karty stejné barvy). Hráč, který je na tahu, si vždy od dalšího hráče, který je od něj ve směru hodinových ručiček, bere jednu libovolnou kartu. Úplná kvarteta lze odevzdat ihned a na řadě je další hráč v pořadí. Vyhrává hráč, který ke konci hry posbíral nejvíce kvartet.

### **Pravidla hry mau mau**

Cílem této hry je, se co nejrychleji zbavit všech karet. Všechny karty se důkladně promíchají a každý hráč jich obdrží 5. Zbylé karty se odloží do lízacího stohu, rubem vzhůru. Vrchní karta se sejme, odkryje a založí stoh pro odhazování. První hráč se nyní na odhazovací stoh pokusí odhodit kartu se stejnou hodnotou nebo stejné barvy. Pokud to není možné, musí si hráč líznout (vzít kartu) z lízacího stohu a je-li to možné, smí tuto odhodit. Dále je na tahu další hráč v pořadí.

Karty se symbolem mají zvláštní význam:

Následující hráč si musí líznout.

Následující hráč musí vynechat jedno kolo.

Hra mění směr.

Hráč smí vyměnit své karty za karty libovolného jiného hráče.

Takto se hraje až do chvíle, než některému z hráčů zbudou již jen dvě karty. Při odhazování předposlední karty musí tento hráč hlasitě zvolat „mau“. Pokud to zapomene udělat, musí si líznout dvě karty. Ve chvíli, kdy některý hráč může odhodit svou poslední kartu, zvolá „mau mau“ a stává se tak vítězem hry.

### **Pravidla hry pexeso**

Před zahájením hry se z balíčku vytřídí všechny karty s čísly 1 a 2 od každé barvy. Karty se dobře promíchají a rozmístí po stole rubem vzhůru. Zbylé karty pro tuto hru nejsou potřeba. První hraje nejmladší hráč a odkrývá dvě libovolné karty. Pokud najde pár (tedy karty s hodnotou 1 a 2 stejné barvy), může karty sebrat a odložit před sebe načež může odkrýt další dvě karty. Pokud jsou karty neshodné, opět se obrátí rubem vzhůru a na řadě je další hráč. Ostatní hráči by si přitom měli snažit zapamatovat polohy karet. Hru vyhrává hráč, který posbírá nejvíce párů.

### **Návod ke hře šnyp šnap**

Karty se dobře promíchají a stejným dílem rozdělí mezi všechny hráče. Zbylé karty nejsou potřeba. Cílem hry je posbírat co nejvíc kvartet (4 karty stejné barvy). Každý zkontroluje, zda již nějaká kvarteta nemá, a pokud ano, tak tato může odhodit. Nyní hráči všechny své karty odloží před sebe do stohu rubem vzhůru. Hraje se ve směru hodinových ručiček. Začíná hráč vlevo od hráče, který rozdával karty. Otočí vrchní kartu ze svého stohu a lícem vzhůru ji odloží vedle něj. Takto se pokračuje kolem dokola. Ale pozor! Karty je nutno odkrývat rychle.

Pokud si některý hráč všimne, že se barva právě odkryté karty shoduje s barvou svrchní karty jiného hráče, zvolá „šnap“. Tím vyhrává všechny karty tohoto odkrytého stohu. Položí je pod svůj zakrytý stoh a zkontroluje, zda nyní nemá nějaké kvarteto, a pokud ano, tak je může odložit. Dále je na tahu hráč vlevo od vítěze poslední karty. Kdo zvolá nedopatřením, musí otočit svůj stoh lícem vzhůru a odsunout jej do středu stolu. Tento stoh získává hráč, který odkryje kartu stejné barvy jako svrchní karta stohu uprostřed stolu a současně zvolá „šnyp“. Pokud někdo omylem zamění zvolání „šnyp“ a „šnap“, musí přesunout svůj stoh lícem vzhůru do středu stolu. Vyhrává hráč, který s koncem hry posbíral nejvíce kvartet.