

Upute za igru Kvartet

Sve karte dobro se promiješaju i podjednako podijele igračima. Cilj igre je skupiti što više kvarteta (4 karte iste boje). Igrač koji je na redu od igrača sa svoje desne strane izvlači kartu po izboru. Potpuni kvarteti mogu se odmah odložiti i na redu je sljedeći igrač.

Pobjednik je igrač koji je na kraju igre sakupio najviše kvarteta.

Upute za igru Mau Mau

Cilj igre je što prije položiti sve karte. Sve karte dobro se promiješaju i svaki igrač dobiva 5 karata. Ostale karte stavljaju se licem prema dolje kao snop za izvlačenje. Gornja karta okrene se i položi za slaganje snopa. Prvi igrač sada pokušava na tu kartu staviti kartu iste boje ili vrijednosti. Ako to nije moguće, igrač mora uzeti jednu kartu iz snopa za izvlačenje i, ako odgovara, može ju položiti na snop za slaganje. Zatim je na redu drugi igrač.

Karte koje imaju simbol imaju posebno značenje:

Sljedeći igrač mora uzeti jednu kartu.

Sljedeći igrač mora propustiti jedan krug.

Igra mijenja smjer.

Igrač smije zamijeniti karte s igračem kojeg odabere.

Na taj se način igra dalje sve dok jedan igrač u rukama nema još samo dvije karte. Pri polaganju predzadnje karte igrač mora glasno izgovoriti „Mau“. Ako zaboravi, mora uzeti dvije karte. Ako igrač može položiti svoju zadnju kartu, glasno izgovara „Mau Mau“ i time je pobjednik igre.

Upute za igru Memo

Prije početka igre sve karte s brojem 1 i 2 razvrstavaju se po boji.

Karte se dobro promiješaju i polažu na stol licem prema dolje. Ostale karte nisu potrebne. Najmlađi igrač počinje igru i okreće dvije karte po izboru. Ako igrač nađe par (kartu 1 i 2 iste boje), može ih odložiti ispred sebe i smije okrenuti dvije druge karte. Ako su karte različite, ponovno se okreću licem prema dolje i na redu je sljedeći igrač. Drugi igrači pritom trebaju zapamtiti položaj karata. Pobjednik je igrač s najviše pronađenih parova.

Upute za igru Šnip-Šnap

Karte se dobro promiješaju i podjednako podijele svim igračima. Preostale karte nisu potrebne. Cilj igre je sakupiti što više kvarteta (4 karte iste boje). Svatko gleda ima li već kvartet i ako ga ima smije ga odložiti sa strane. Igrači sada polažu pred sebe sve karte licem prema dolje u snop. Igra se u desnu stranu. Započinje igrač koji sjedi lijevo od djelatelja. On okreće gornju kartu snopa i polaže je pokraj snopa licem prema gore. I tako se igra nastavlja dalje. Ali pozor! Karte je potrebno brzo okrenuti licem prema gore.

Ako jedan od igrača primijeti da je upravo okrenuta karta iste boje kao i gornja karta nekog drugog igrača, izgovara „Šnap“. Na taj način dobiva sve karte tog otkrivenog snopa. On polaže karte ispod svog skrivenog snopa i sada provjerava ima li kvartet koji zatim može odložiti. Zatim je na redu igrač koji sjedi lijevo od dobitnika zadnje karte. Ako netko zabunom izgovori, svoj skriveni snop karata mora gurnuti na sredinu stola. Taj snop dobiva igrač koji okrene kartu koja je iste boje kao i gornja karta na sredini stola i pritom izgovara „Šnip“. Ako igrač zamijeni „Šnip“ i „Šnap“, mora svoj otkriveni snop karata staviti u sredinu. Pobjednik je igrač koji je na kraju igre sakupio najviše kvarteta.