

### **Regras do jogo do quarteto**

Embaralhar bem todas as cartas e distribuir igualmente por todos os jogadores. O objetivo do jogo é conseguir o maior número possível de quartetos (4 cartas do mesmo naipe). Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. O primeiro jogador puxa uma carta ao jogador seguinte. As cartas que formarem um quarteto completo são colocadas na mesa em separado. É a vez do próximo jogador. Ganha o jogo quem tiver o maior número de quartetos.

### **Regras do jogo Mau Mau**

O objetivo do jogo é livrar-se de todas as cartas o mais rápido possível. Todas as cartas são bem embaralhadas e cada jogador recebe 5 cartas. As cartas restantes são colocadas em cima da mesa com a face voltada para baixo. A carta de cima é revelada para iniciar o jogo. O primeiro jogador tenta agora colocar um naipe ou uma carta igual. Se isso não for possível, o jogador terá de retirar sempre uma carta do baralho de cartas em cima da mesa, até conseguir uma carta igual ou com o mesmo naipe. Depois disso, é a vez do jogador seguinte.

Cartas com um símbolo têm um significado especial:

O jogador seguinte tem que puxar uma carta.

O jogador seguinte perde uma jogada.

O jogo muda de direção.

O jogador pode trocar cartas com qualquer jogador.

O jogo continua até que um jogador só tenha duas cartas nas mão. Quando colocar a última carta na mesa terá de gritar "Mau". Caso contrário, terá de puxar duas cartas. Quando um jogador colocar a sua última carta na mesa, terá de dizer bem alto "Mau, Mau" para vencer o jogo.

### **Regras do jogo**

Antes do início do jogo, todas as cartas com o número 1 e 2 são separadas de acordo com o naipe. As cartas são bem embaralhadas e colocadas na mesa com a face para baixo. As cartas restantes não são necessárias. O jogador mais novo começa e mostra duas cartas. Se ele virar duas cartas do mesmo naipe e com os números 1 e 2, recolhe as cartas para si e pode jogar novamente. Se as cartas forem diferentes, vira as cartas para baixo e joga o próximo jogador. Os outros jogadores tentam memorizar a localização das cartas. O jogador com mais pares encontrados ganha o jogo.

### **Regras do Jogo Schnipp Schnapp**

Embaralhar bem todas as cartas e distribuir igualmente por todos os jogadores. As cartas restantes não são necessárias. O objetivo do jogo é conseguir o maior número possível de quartetos (4 cartas do mesmo naipe). Cada jogador verifica se já tem um quarteto e separa essas cartas. Depois, os jogadores colocam todas as cartas viradas para baixo num monte à sua frente. Joga-se no sentido horário. Quem estiver à esquerda do doador inicia o jogo: vira a primeira carta do monte de cartas e coloca a carta virada para cima ao lado. E assim continua o jogo. Mas cuidado! As cartas devem ser reveladas rapidamente.

Quando um jogador percebe que a carta que revela é do mesmo naipe que a carta do topo do baralho de outro jogador, terá de dizer "Schnapp" e ganha todas as cartas reveladas do baralho do seu oponente, coloca-as no seu baralho, verifica se tem algum quarteto, e coloca essas cartas ao lado. Depois, é a vez do jogador que está à esquerda do vencedor da última carta. Quem chamar acidentalmente terá de colocar o seu baralho revelado no meio da mesa. Este baralho recebe o jogador que tiver uma carta do mesmo naipe que a carta de topo do baralho, dizendo "Schnipp". Se alguém confundir "Schnipp" e "Schnapp", o baralho de cartas reveladas deverá ser colocada no meio. No fim ganha quem tiver mais quartetos.