

### **Regulament pentru jocul de cărți Quartett**

Amestecă bine toate cărțile și împarte-le tuturor jucătorilor în mod egal. Scopul jocului este să colectezi un număr cât mai mare de perechi de 4 cărți de aceeași culoare. Jucătorul care este la rând trage o carte oarecare de la următorul jucător în sensul acelor de ceasornic. Perechile de 4 cărți se decartează imediat și este rândul următorului jucător.

Câștigă jucătorul care la sfârșitul jocului a adunat cele mai multe perechi de patru cărți.

### **Regulament pentru jocul de cărți Mau Mau**

Scopul fiecărui jucător este să scape de toate cărțile pe care le are în mână. Amestecă bine toate cărțile și împarte câte 5 cărți fiecărui jucător. Restul cărților se plasează cu fața în jos într-un teanc de rezervă. Prima carte se întoarce cu fața în sus și formează teancul de decartat. Primul jucător încearcă să plaseze o carte cu aceeași culoare sau cu același număr ca cea de deasupra teancului de decartat. Dacă acest lucru nu este posibil, jucătorul trebuie să tragă o carte din teancul de rezervă și, dacă este posibil, să o decarteze. Apoi este rândul următorului jucător.

Cărțile cu un simbol au o semnificație aparte:

Următorul jucător trebuie să tragă o carte.

Următorul jucător trebuie să aștepte o rundă.

Direcția jocului se schimbă.

Jucătorul poate schimba cărțile cu un alt jucător.

Jocul continuă până când un jucător a rămas cu doar două cărți în mână. La decartarea penultimei cărți, jucătorul trebuie să anunțe „Mau!”. Dacă uită să anunțe, trebuie să tragă două cărți. Dacă un jucător poate decarta ultima carte, acesta anunță „Mau Mau!” și este declarat câștigător.

### **Regulament pentru jocul de cărți Memo**

Înainte de începerea jocului, separă toate cărțile cu numerele 1 și 2 din fiecare culoare.

Mai apoi, amestecă bine aceste cărți și așază-le pe masă cu fața în jos. Restul cărților nu sunt necesare. Cel mai tânăr jucător începe și întoarce două cărți oarecare. Dacă găsești o pereche (adică cărțile cu numărul 1 și 2 de aceeași culoare), le poți așeza în fața ta și poți întoarce alte două cărți. Dacă aceste cărți diferă, întoarce-le din nou cu fața în jos și este rândul următorului jucător. Ceilalți jucători trebuie să țină minte poziția cărților. Jucătorul cu cele mai multe perechi câștigă jocul.

## **Regulament pentru jocul de cărți Schnipp Schnapp**

Amestecă bine cărțile și împarte-le tuturor jucătorilor în mod egal. Cărțile rămase nu sunt necesare. Scopul jocului este să colectezi un număr cât mai mare de perechi de 4 cărți de aceeași culoare. Fiecare jucător verifică dacă are deja o pereche de patru, pe care o poate așeza deoparte. Apoi, jucătorii își plasează toate cărțile într-un teanc cu fața în jos în fața lor. Jocul se joacă în sensul acelor de ceasornic. Primul la rând este jucătorul din stânga celui care a împărțit cărțile. Acesta întoarce prima carte din teancul său și o plasează alături, cu fața în sus. Fiecare jucător repetă acest pas. Atenție! Cărțile trebuie să fie întoarse rapid.

Dacă un jucător observă că o carte care tocmai ce a fost întoarsă este de aceeași culoare ca prima carte de deasupra teancului unui alt jucător, acesta anunță „Schnapp!”. Astfel, jucătorul câștigă toate cărțile din acest teanc de cărți întoarse și le plasează sub teancul său de cărți cu fața în jos; acesta verifică dacă are o pereche de patru pe care o poate așeza alături. Jocul continuă cu jucătorul din stânga jucătorului care a câștigat ultima carte. Dacă anunți „Schnapp!” din greșeală, trebuie să-ți plasezi teancul de cărți întoarse în mijlocul mesei. Teancul este oferit jucătorului care arată o carte de aceeași culoare ca cea a cărții superioare din mijlocul mesei și care anunță „Schnipp!”. Dacă te încurci între „Schnipp!” și „Schnapp!”, trebuie să plasezi în mijlocul mesei propriul teanc de cărți întoarse. Câștigătorul este cel care la sfârșitul jocului a adunat cele mai multe perechi de patru cărți.