

Navodila za igro Kvartet

Vse karte dobro premešajte in jih enakomerno razdelite med igralce. Cilj igre je zbrati čim več kvartetov (4 karte enake barve). Igralec, ki je na vrsti, izvleče poljubno karto pri igralcu, ki mu sledi v smeri urinega kazalca. Popolne kvartete lahko takoj odložite in na vrsti je naslednji igralec.

Zmaga tisti, ki na koncu zbere največ kvartetov.

Navodila Mau Mau

Cilj igre je čim hitreje odložiti vse karte. Vse karte dobro premešajte in vsak igralec prejme 5 kart. Preostale karte se odložijo na prekrit kup za vleko kart. Najvišja karta se odkrije in tako predstavlja kup za odlaganje. Prvi igralec poskuša sedaj na to karto odložiti karto enake barve ali vrednosti. Če to ni mogoče, mora igralec izvleči karto iz kupa za vleko kart in lahko to odloži, če je mogoče. Nato je na vrsti naslednji igralec.

Karte z določenim simbolom imajo poseben pomen:

Naslednji igralec mora povleči eno karto.

Naslednji igralec mora en krog počivati.

Igra spremeni smer.

Igralec lahko s poljubnim igralcem zamenja karte.

Tako se igra naprej, dokler nima eden od igralcev samo dve karti v roki. Pri odlaganju predzadnje karte mora glasno zaklicati »Mau«. Če to pozabi, mora povleči dve karti. Če lahko igralec odloži svojo zadnjo karto, glasno zakliče »Mau Mau« in tako postane zmagovalec igre.

Navodila za igro Memo

Pred začetkom igre so bile vse karte s številko 1 in 2 pri vsaki barvi odstranjene. Karte dobro premešajte in jih na mizo položite pokrito. Preostalih kart ne potrebujete. Najmlajši igralec začne in odkrije dve poljubni karti. Če najde par (torej karto 1 in 2 enake barve), potem jo lahko pred seboj odloži in lahko odkrije dve nadaljnji karti. Če ima na voljo različne karte, potem se te prikrijejo in na vrsti je naslednji igralec. Drugi igralci si morajo pri tem zapomniti položaj kart. Igralec z največ najdenimi kartami zmaga v igri.

Navodila za igro Schnipp Schnapp

Vse karte dobro premešajte in jih enakomerno razdelite med soigralce. Kart, ki ostanejo, ne potrebujete. Cilj igre je, zbrati čim več kvartetov (4 karte z enako barvo). Vsak mora preveriti ali ima že sedaj kvartet in tega lahko odloži na stran. Igralci sedaj odložijo vse karte prikrito na kup pred seboj. Igrajo v smeri urinega kazalca. Kdor sedi levo od delitelja kart začne. Obrne najvišjo karto v svojem kupu in jo odkrito položi zraven. Tako nadaljujte v krogu. Vendar pozor! Karte je treba hitro odkrivati.

Če določen igralec opazi, da je ravnokar odkrita karta enake barve kot najvišja karta drugega igralca, ta zakliče glasno »Schnapp«. Tako pridobi vse karte tega odkritega kupa. Položi jih pod svoj prikrit kup in sedaj preveri ali že ima kvartet, katerega lahko nato predloži. Nato je na vrsti tisti igralec, ki sedi levo od zmagovalca z zadnjo karto. Kdor pomotoma zakliče, mora svoj odkriti kup potisniti na sredino mize. Ta kup prejme igralec, ki ima karto enake barve, kot je vrhnja karta na sredini mize, jo odkrije in pri tem zakliče »Schnipp«. Če zamenjate »Schnipp« in »Schnapp« je treba lastno odprto igro kart položiti na sredino. Kdor na koncu zbere največ kvartetov zmaga.