

### **Pravidlá hry Kvarteto**

Všetky karty sa riadne zamiešajú a rozdelia v rovnakom počte medzi hráčov. Cieľom hry je pozbierať čo možno najviac kvartiet (4 karty rovnakej farby). Hráč, ktorý je na rade, potiahne ľubovoľnú kartu pri nasledujúcom hráčovi v smere hodinových ručičiek. Úplné kvartetá sa môžu okamžite odložiť a na rade je ďalší hráč.

Vít'azom je ten, kto dokázal na konci pozbierať najviac kvartiet.

### **Pravidlá hry Mau Mau**

Cieľom hry je odložiť všetky karty tak rýchlo, ako je to len možné. Všetky karty sa riadne zamiešajú a každý hráč dostane 5 kariet. Zvyšné karty sa uložia na balíček zakrytých kariet. Karta, ktorá je navrchu balíčka, sa odkryje a vytvorí odkladaciu kôpku. Potom sa prvý hráč pokúsi odložiť na kôpku kartu rovnakej farby alebo hodnoty. Pokiaľ to nie je možné, musí hráč ťahať kartu z kôpky a môže ju, pokiaľ je to možné, odložiť. Potom je na rade ďalší hráč.

Karty so symbolom majú špeciálny význam:

Ďalší hráč si musí potiahnuť kartu.

Nasledujúci hráč musí vynechať jedno kolo.

Hra zmení svoj smer.

Hráč si môže vymieňať karty s ľubovoľným hráčom.

Takto hra pokračuje ďalej, kým nebude mať jeden z hráčov iba dve karty v ruke. Pri odložení predposlednej karty musí nahlas zvoláť „Mau“. Ak na to zabudne, musí ťahať dve karty. Ak dokáže hráč odložiť svoju poslednú kartu, zvolá nahlas „Mau Mau“ a stáva sa tak víťazom hry.

### **Pravidlá hry Memo**

Pred začiatkom hry sa musia vytriediť všetky karty s číslami 1 a 2 každej farby. Karty sa riadne zamiešajú a rozložia zakryté na stôl. Zvyšné karty nie sú potrebné. Začína najmladší hráč a odkryje dve ľubovoľné karty. Ak nájde pár (to znamená kartu 1 a 2 rovnakej farby), môže vyložiť karty pred seba a odkryť dve ďalšie karty. Ak sú to rozdielne karty, potom sa tieto opäť zakryjú a na rade je nasledujúci hráč. Ostatní hráči si musia pritom zapamätať polohu kariet. Hru vyháva hráč s najvyšším počtom nájdených párov.

## Pravidlá hry Schnipp Schnapp

Karty sa riadne zamiešajú a rozdelia v rovnakom počte medzi hráčov. Zvyšné karty nie sú potrebné. Cieľom hry je pozbierať čo najviac kvartiet (4 karty rovnakej farby). Každý si pozrie, či už má kvarteto, a odloží si ho bokom. Hráči potom odložia všetky karty zakryté na kôpku pred sebou. Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Kto sedí vľavo od hráča, ktorý rozdáva, začína. Otočí kartu, ktorá sa nachádza na samom vrchu kôpky, a odloží ju odkrytú nabok. Potom sa pokračuje podľa poradia. Ale pozor! Karty sa musia rýchlo odkrývať. Pokiaľ hráč spozoruje, že má práve odkrytá karta s najvrchnejšou kartou iného hráča rovnakú farbu, zvolá „šnap“. Tak získava všetky karty z tejto odkrytej kôpky. Uloží ich na svoju zakrytú kôpku a skontroluje, či má kvarteto, ktoré potom môže odložiť. Potom je na rade hráč, ktorý sedí naľavo od víťaza poslednej karty. Kto omylom zakričí, musí posunúť svoju odkrytú kôpku do stredu stola. Túto kôpku dostane hráč, ktorý odkryje kartu rovnakej farby, ako je vrchná karta v strede stola, a zakričí pritom „šnip“. Pokiaľ si niekto zamení „šnip“ a „šnap“, musí položiť do stredu stola vlastnú, odkrytú kôpku kariet. Kto dokázal na konci pozbierať najviac kvartiet, je víťazom hry.