



SPIELANLEITUNG

SCOTTIES UNTERWASSERREISE



Ziel des Spiels ist es, den Ozean am schnellsten zu durchqueren und das Zielfeld zu erreichen.



Jeder Mitspieler sucht sich ein Tier oder Scottie aus und stellt seine Figur vor Startfeld 1 auf. Der jüngste Mitspieler beginnt, danach würfeln die Spieler im Uhrzeigersinn. Jeder zieht so viele Felder vor, wie er gewürfelt hat. Es können auch beliebig viele Tiere gleichzeitig auf einem Feld stehen.

Gerät ein Spieler auf eine grüne Wasserblase, geht's mit dem Sprudel hinauf und damit einige Felder voran. Gerät ein Spieler auf eine der großen, roten Zahlen, geht's mit der Alge hinunter und wieder mehrere Felder zurück.

Gewonnen hat der Spieler, der zuerst mit direkter Augenzahl das Zielfeld 100 erreicht. Wer mehr als die benötigte Zahl würfelt, muss vor dem Ziel warten und es in der nächsten Runde noch einmal versuchen.

