



# SPIELANLEITUNG

## SCOTTIE IN DER HEIMAT

Für dieses Spiel werden die schwarzen Felder des Spielbretts benutzt. Ein Spieler sucht sich den Hirsch als Spielfigur aus, 1 bis 4 Spieler teilen die Scotties unter sich auf.

Zu Spielbeginn stehen die 4 Scotties auf den 4 schwarzen Feldern in der ersten Reihe. Der Hirsch stellt sich auf ein beliebiges schwarzes Feld vor die Scotties, also etwa 1 oder 2 Reihen davor.

Jeder Spieler, der an der Reihe ist, darf nun einen Zug machen, aber nicht springen. Aufgepasst: Die Scotties dürfen nur **vorwärtsziehen**. Der Hirsch darf dagegen **vorwärts-** und **rückwärtsziehen**. Dabei wechseln sich die Scotties immer nacheinander mit dem Hirsch ab.

Ziel des Spiels ist es, dass die Scotties den Hirsch so einkreisen, dass er keinen Zug mehr machen kann. Sie sollten dabei möglichst geschlossen vorgehen. Gelingt es dem Hirsch nämlich, die Reihe der Scotties zu durchbrechen, hat er gewonnen, denn die Scotties dürfen nicht rückwärtsgehen.

