

Instrucciones del juego

Quartett 4 in 1

Instrucciones del juego

Una vez que se mezclan bien todas las cartas se reparten por igual entre todos los jugadores.

El objetivo del juego es reunir tantos cuartetos como sea posible (4 cartas del mismo color).

Cuando el turno llegue a un jugador, este deberá cogerle al jugador que tiene a su izquierda una carta cualquiera. Los cuartetos que se vayan completando deberán dejar aparte y se pasará el turno al siguiente jugador.

El jugador que complete el mayor número de cuartetos gana.

Instrucciones del juego Mau

El objetivo del juego consiste en deshacerse de todas las cartas lo más rápido posible. Una vez que se mezclan bien todas las cartas cada jugador recibe 5 cartas. Las cartas restantes se colocan en una pila boca abajo. Se destapa la primera carta de la pila, que es la que formará la base de la siguiente pila. Seguidamente, el primer jugador intentará colocar sobre dicha carta una carta del mismo color o valor. En caso de no ser posible, el mismo jugador deberá coger la siguiente carta de la pila hasta que pueda colocar encima una carta correcta. A continuación pasará el turno al siguiente jugador.

Las cartas con un símbolo tienen un significado especial:



El siguiente jugador tiene que sacar una carta.

Instrucciones del juego

Quartett 4 in 1



El siguiente jugador tiene que esperar un turno.



Se cambia la dirección del juego.



El jugador puede cambiar las cartas con el jugador que quiera.

El juego continúa hasta que un jugador se quede únicamente con dos cartas. Al colocar la penúltima carta deberá decir alto y fuerte "Mau". Si se olvida, deberá coger dos cartas. Cuando un jugador vaya a colocar su última carta deberá decir en voz alta "Mau Mau" para ganar la partida.

Instrucciones del juego

Quartett 4 in 1

Instrucciones del juego

Antes de iniciar la partida se deberán descartar todos los 1 y 2 de los diferentes colores.

Una vez que se mezclan bien las cartas se colocan boca abajo sobre la mesa. Las cartas restantes no son necesarias. El jugador más joven comienza dando la vuelta a dos cartas cualesquiera.

Si encuentra un par (es decir, la carta 1 y 2 del mismo color) puede descartarlo y destapar dos cartas más. En caso de que sean cartas diferentes se volverán a tapar y se pasa el turno al siguiente jugador. Los demás jugadores deberán recordar la colocación de las cartas.

El jugador que encuentre el mayor número de parejas gana la partida.

Instrucciones del juego Schnipp

Una vez que se mezclan bien todas las cartas se reparten por igual entre todos los jugadores. Las cartas que sobren no entran en el juego. El objetivo del juego es reunir tantos cuartetos como sea posible (4 cartas del mismo color). Después de haberse repartido las cartas, los jugadores comprueban si ya tienen un cuarteto, si es así, se dejan de lado. Seguidamente los jugadores colocan todas las cartas boca abajo en una pila frente a ellos.

Se juega en el sentido de las agujas del reloj. Empieza a jugar la persona que se encuentra a la izquierda del que ha repartido las cartas. Gira la primera carta de su pila y la coloca destapada a su lado. Luego pasa el turno a los demás jugadores, que irán procediendo de la misma manera. ¡Pero cuidado!

Instrucciones del juego

Quartett 4 in 1

Las cartas se deben destapar rápidamente. Cuando un jugador se da cuenta que la carta que acaba de ser destapada es del mismo color que la carta de arriba de otro jugador, grita "Schnapp". De esta manera gana todas las cartas de la pila que ha sido destapada. Las cartas son colocadas debajo de su pila también boca abajo y comprueba si tiene ahora un cuarteto, que podrá colocar aparte. Después continúa el turno el jugador que está sentado a la izquierda del ganador de la última carta.

El jugador que haya gritado por error deberá colocar en el centro de la mesa su pila que ha sido destapada. El jugador que destape una carta del mismo color que la carta superior de la pila que ha sido colocada en el centro de la mesa grita "Schnipp" y se queda con toda la pila. En caso de que se confunda "Schnipp" y "Schnapp", se deberá colocar en el centro de la mesa la propia pila de cartas destapadas. El jugador que complete el mayor número de cuartetos gana.