

Regras do jogo

Quartett 4 in 1

Regras do jogo do quarteto

Embaralhar bem todas as cartas e distribuir igualmente por todos os jogadores. O objetivo do jogo é conseguir o maior número possível de quartetos (4 cartas do mesmo naipe). Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. O primeiro jogador puxa uma carta ao jogador seguinte. As cartas que formarem um quarteto completo são colocadas na mesa em separado. É a vez do próximo jogador. Ganha o jogo quem tiver o maior número de quartetos.

Regras do jogo Mau Mau

O objetivo do jogo é livrar-se de todas as cartas o mais rápido possível. Todas as cartas são bem embaralhadas e cada jogador recebe 5 cartas. As cartas restantes são colocadas em cima da mesa com a face voltada para baixo. A carta de cima é revelada para iniciar o jogo. O primeiro jogador tenta agora colocar um naipe ou uma carta igual. Se isso não for possível, o jogador terá de retirar sempre uma carta do baralho de cartas em cima da mesa, até conseguir uma carta igual ou com o mesmo naipe. Depois disso, é a vez do jogador seguinte.

Cartas com um símbolo têm um significado especial:



jogador seguinte tem que puxar uma carta.



jogador seguinte perde uma jogada.



jogo muda de direção.



jogador pode trocar cartas com qualquer jogador.

Jogo continua até que um jogador só tenha duas cartas nas mão. Quando colo-

Regras do jogo

Quartett 4 in 1

car a última carta na mesa terá de gritar “Mau”. Caso contrário, terá de puxar duas cartas. Quando um jogador colocar a sua última carta na mesa, terá de dizer bem alto “Mau, Mau” para vencer o jogo.

Regras do jogo

Antes do início do jogo, todas as cartas com o número 1 e 2 são separadas de acordo com o naipe. As cartas são bem embaralhadas e colocadas na mesa com a face para baixo. As cartas restantes não são necessárias. O jogador mais novo começa e mostra duas cartas. Se ele virar duas cartas do mesmo naipe e com os números 1 e 2, recolhe as cartas para si e pode jogar novamente. Se as cartas forem diferentes, vira as cartas para baixo e joga o próximo jogador. Os outros jogadores tentam memorizar a localização das cartas. O jogador com mais pares encontrados ganha o jogo.

Regras do Jogo Schnipp Schnapp

Embaralhar bem todas as cartas e distribuir igualmente por todos os jogadores. As cartas restantes não são necessárias. O objetivo do jogo é conseguir o maior número possível de quartetos (4 cartas do mesmo naipe). Cada jogador verifica se já tem um quarteto e separa essas cartas. Depois, os jogadores colocam todas as cartas viradas para baixo num monte à sua frente. Joga-se no sentido horário. Quem estiver à esquerda do doador inicia o jogo: vira a primeira carta do monte de cartas e coloca a carta virada para cima ao lado. E assim continua o jogo. Mas cuidado! As cartas devem ser reveladas rapidamente.

Quando um jogador percebe que a carta que revela é do mesmo naipe que a carta do topo do baralho de outro jogador, terá de dizer "Schnapp" e ganha todas as cartas reveladas do baralho do seu oponente, coloca-as no seu baralho, verifica se tem algum quarteto, e coloca essas cartas ao lado. Depois, é a vez do jogador que está à esquerda do vencedor da última carta. Quem chamar acidentalmente terá de colocar o seu baralho revelado no meio da mesa. Este baralho recebe o jogador que tiver uma carta do mesmo naipe que a carta de topo do baralho, dizendo "Schnipp". Se alguém confundir "Schnipp" e "Schnapp", o baralho de cartas reveladas deverá ser colocada no meio. No fim ganha quem tiver mais quartetos.