



Carta de ação
Inversão de sentido

A carta de ação "Inversão de sentido" altera o sentido de jogo. Passa-se a jogar no sentido contrário ao que estava até eventualmente ser pousada uma nova "Carta de inversão de sentido".



Carta de ação
Apanha 2

Quando é jogada a carta de ação "Apanha 2", o próximo jogador tem de ir buscar 2 cartas. Ele não pode pousar cartas.



Carta de ação
Mudança de cor

Esta carta pode ser jogada a qualquer momento. O jogador que joga esta carta pode escolher uma cor qualquer. A cor da carta anterior deixa de ter importância!



Carta de ação
Apanha 4 e mudança de cor

Esta carta também pode ser jogada a qualquer momento. Depois de escolher a cor, o próximo jogador tem de ir buscar 4 cartas. Ele não pode pousar cartas.



Instrucciones del juego Mau Mau

El objetivo es ser el primero en deshacerse de todas sus cartas. Cada jugador recibe 7 cartas. El resto se coloca en una pila en el centro de la mesa boca abajo. La carta superior se destapa y se coloca junto a la pila de cartas. Seguidamente, cada jugador coloca una carta que se corresponda con el valor o color de la carta superior de la pila de cartas destapadas. Si no tiene una carta que corresponda con su valor o color deberá sacar una carta de la pila de cartas que están boca abajo. A continuación pasará el turno al siguiente jugador. Al colocar la penúltima carta, se debe decir claramente "Mau". En caso de que se olvide decir "Mau":

Se deberán sacar como penalización 2 cartas de la pila que está boca abajo. Cuando un jugador vaya a colocar su última carta deberá decir en voz alta "Mau Mau" para ganar la partida.



Carta de acción
"Pasa turno"

Cuando aparezca esta carta se deberá pasar el turno al siguiente jugador y este no podrá descartar ni coger cartas. Deberá estar un turno sin jugar y se pasará el turno al siguiente jugador.



Carta de acción
"Cambia de dirección"

La carta de acción "Cambia de dirección" cambia la dirección del juego. Cuando aparezca se deberá jugar al revés del sentido de las agujas del reloj. Hasta que vuelva a aparecer otra carta "Cambia de dirección" para volver a jugar a jugar en el sentido de las agujas del reloj.



Carta de acción
"Coge 2"

Si aparece la carta de acción "Coge 2", el siguiente jugador deberá coger 2 cartas. Además, tampoco podrá colocar ninguna carta.



Carta de acción
"Elige color"

Esta carta se puede jugar en cualquier momento. El jugador que juega esta carta puede elegir un color de su elección. ¡El color de la carta anterior deja de ser referencia!



Carta de acción
"Coge 4 y elige color"

Esta carta también se puede jugar en cualquier momento. Una vez elegido el color, el siguiente jugador debe coger 4 cartas. Además, tampoco podrá colocar ninguna carta.



Instruções do jogo Mau Mau

O objetivo é ser o primeiro a ficar sem cartas. Cada jogador recebe 7 cartas. As restantes cartas são pousadas viradas ao contrário no centro da mesa. A carta no topo é virada e pousada ao lado do baralho. Cada jogador pousa por cima, na sua vez, uma carta que corresponde ao valor ou à cor da carta que está em cima no baralho. Se não tiver uma carta correspondente, tem de ir buscar ao baralho. E agora é a vez do próximo jogador. Quando se pousa a penúltima carta, deve dizer-se "Mau". Se o jogador não o fizer, tem de ir buscar 2 cartas como castigo. Quem pousar a sua última carta, diz "Mau Mau" e vence.



Carta de ação
Ficar de fora

Quando esta carta é usada, o próximo jogador a jogar não pode pousar nenhuma carta nem ir buscar nenhuma ao baralho. Ele fica fora de jogo, e passa a vez ao próximo jogador.