

Kvartett, Schnipp Schnapp, Memo, Mau Mau játékszabályok

Kvartett

A lapokat jól keverjük meg és egyenletesen osszuk szét. A játékosok megnézik a kapott kártyákat – ha valakinek már van kvartettje (vagyis mind a négy kártya ugyanazzal a betűvel 1-től 4-ig), akkor ezt a kvartettet azonnal ki lehet rakni. A játék az óramutató járásával megegyező irányban zajlik. Aki a lapot osztó személytől balra ül, az kezd, és kérhet egy olyan lapot az egyik játékostól, ami neki hiányzik. Ha a megkérdezett személynél van ilyen lap, akkor le kell tegye és újabb kérdést lehet neki feltenni. Ha a megkérdezett személynél nincs ilyen lap, akkor rajta a sor, hogy valakitől egy olyan lapot kérjen, ami neki hiányzik. Az nyer, aki a végén a legtöbb kvartettet tudja kirakni.

Úgy is lehet játszani, hogy nem kérünk lapokat, hanem húzunk egyet valakinek a lapjai közül.

Kids verzió

Kezdetnek minden játékos 4 lapot kap. A maradék paklit letesszük az asztalra. Ezután a megszokott módon lehet kérni lapokat a többiektől és a kigyúlt kvartetteket ki lehet rakni az asztalra. Ha az egyik megkérdezett játékosnál nincs olyan lap, amit kértek tőle, akkor húzhat egy lapot a pakliból. Ha valaki minden kézben lévő kártyáját lerakta, akkor húzhat egy kártyát a pakliból. A játéknak akkor van vége, amikor a pakli elfogyott és minden kvartett ki lett rakva.

Kvartett, Schnipp Schnapp, Memo, Mau Mau játékszabályok

Schnipp Schnapp

A lapokat jól keverjük meg és egyenletesen osszuk szét. A kimaradt kártyákra nincs szükség. Minden játékos megnézi a kapott kártyákat – ha valakinek már van kvartettje (tehát mind a négy kártya ugyanazzal a betűvel 1-től 4-ig), akkor ezt a kvartettet azonnal ki lehet rakni. A játékosok most az összes kártyájukat képpel lefelé egy kupacba teszik maguk elé. A játék az óramutató járásával megkezdődik. Aki a lapot osztó személytől balra ül, az kezd. Megfordítja a pakli felső kártyáját, és képpel felfelé a pakli mellé teszi. Így halad a kör. De vigyázat! A kártyákat gyorsan kell felfordítani. Ha valaki észreveszi, hogy az imént felfedett kártya ugyanolyan színű, mint egy másik játékos legfelső lapja, akkor azt kiáltja, hogy „snapp” és ezzel megnyeri a pakli összes felfedett kártyáját. Ekkor kell ellenőrizni, hogy van-e valakinek kirakható kvartettje. Ha valaki rossz időben kiáltja azt, hogy „snapp”, akkor a felfordított pakliját az asztal közepére kell tolnia. Az a játékos, aki az asztal közepén lévő pakli legfelső lapjával azonos színű kártyát fordít fel, az azt kiáltja, hogy „snipp”, és ezzel megkapja az asztal közepén lévő paklit. Ha valaki a „snipp” helyett azt kiáltja, hogy „snapp”, vagy fordítva, az a saját pakliját az asztal közepére tolja. Az nyer, aki a végén a legtöbb kvartettet tudja kirakni.

Kvartett, Schnipp Schnapp, Memo, Mau Mau játékszabályok

Memo

Minden színből csak az 1. és 2. kártyára van szükség. A maradék kártyákra nincs szükség.





Megkeverjük a paklit, és színnel lefelé kirakjuk az asztalra. A játék az óramutató járásával megegyező irányban zajlik. A legfiatalabb játékos kezdi, és megfordít két tetszőleges lapot. Aki talál egy párt (vagyis azonos színű 1. és 2. kártyát), az elteheti ezt a párt, és további két kártyát fordíthat fel. Ha a kártyák nem azonosak, akkor vissza kell tenni a kártyákat a helyükre, és a következő játékoson van a sor. A játékosoknak meg kell jegyezniük a kártyák helyét. A játékot addig játsszák, amíg az összes kártyapárt fel nem fedezték. Az nyer, aki a végén a legtöbb párt gyűjtötte össze.

Kvartett, Schnipp Schnapp, Memo, Mau Mau játékszabályok

Mau Mau

Minden játékos 7 lapot kap – 2-nél több játékos esetén csak 5-öt. A maradék paklit fejjel lefelé tesszük az asztal közepére. A pakli legfelső kártyáját felfordítva helyezük a paklira. A játék az óramutató járásával megegyező irányban zajlik. Sorban minden játékos letesz egy kártyát, amelynek az értéke (például A1 és D1) vagy a színe azonos a pakli legfelső kártyájával. Ha egy játékosnak nincs ilyen kártyája, akkor húz a pakliból. Ezt követően a következő játékoson a sor. Az utolsó előtti kártya lerakása előtt azt kell kiáltani, hogy „mau”. Ha ezt elfelejtik, akkor büntetésből 2 másik kártyát kell húzni. Aki minden kártyáját le tudta tenni, az azt kiáltja, hogy „mau mau” és megnyerte a játékot.

Akciókártyák:

-  Ha kijátsszák ezt az akciókártyát, akkor a játékos kicseréli a kezében lévő összes kártyát egy másik játékosal.
-  Kimarad! A sorban következő játékos ebben a körben nem húzhat.
-  Húzz egy lapot! A sorban következő játékosnak húznia kell a pakliból egy kártyát.
-  Visszafelé! A játékot másik irányban folytatják.