

## Kvartett, Snipp Snapp, Memo, Mau Mau

### Kvartett

Korten blandas ordentligt och fördelas jämnt mellan spelarna. Spelarna tittar på de kort de har fått - om någon redan har en kvartett (dvs. alla fyra kort från 1 till 4 med samma bokstav) får denna kvartett läggas ut omedelbart. Spelet spelas medurs. Den som sitter till vänster om den som delar ut korten börjar och frågar nu någon av de andra spelarna efter ett specifikt kort som saknas. Om den tillfrågade personen har detta kort måste kortet lämnas över och personen som frågade kan fortsätta fråga. Om den tillfrågade personen inte har kortet får hen nu be de andra spelarna om ett saknat kort. Vinnaren är den som till slut kunde lägga fram flest kompletta kvartetter.

Kvartett kan också spelas genom att dra kort i stället för att fråga.

### Barn-version

Varje spelare får endast 4 kort på handen i början av spelet. De återstående korten placeras i en hög i mitten av bordet. Efteråt samlas kvartetten in som vanligt genom att fråga, samla och lägga ner när kvartetten är fullständig. Om en spelare inte har det kort som hen bad om får ett kort tas från stapeln. När alla kort på handen har lagts ut dras ett kort från stapeln. Spelet är slut när stapeln är slut och alla kvartetter har lagts ut.

## Kvartett, Snipp Snapp, Memo, Mau Mau

### Snipp Snapp

Korten blandas ordentligt och fördelas jämnt mellan spelarna. Kort som blir över behövs ej. Alla spelare tittar på de korten som de har fått - om någon skulle ha en kvartett redan nu (dvs. Alla fyra korten från 1 till 4 med samma bokstav), får kvartetten läggas ut direkt. Spelarna lägger nu alla korten med framsidan nedåt i en hög framför sig. Spelet spelas medurs. Den som sitter till vänster om den som delat ut korten börjar och vänder på det översta kortet i kortleken och lägger det öppet bredvid sig. Så fortsätter det i tur och ordning. Men var försiktiga! Korten måste vändas om snabbt. Om någon märker att kortet som just har avslöjats har samma färg som en annan spelares översta kort, ropar den personen „snapp“ och vinner alla korten i denna spelares avslöjade stapel. Nu kontrolleras det om någon har en kvartett som kan läggas ut. Om en person råkar ropa „snapp“ måste han/hon lägga sin egen hög med framsidan uppåt i mitten av bordet. Denna hög ges till spelaren som vänder upp ett kort med samma färg som det översta kortet i mitten av bordet och ropar „snipp“. Om „snipp“ och „snapp“ blandas ihop måste spelarens egen öppna kortstapel också placeras i mitten. Vinnaren är den som till slut kunde lägga fram flest kompletta kvartetter.

## Kvartett, Snipp Snapp, Memo, Mau Mau

### Memo





Endast kort 1 och 2 av varje färg spelas. De återstående korten behövs inte. Kortet blandas väl och läggs ut med framsidan nedåt mot bordet. Spelet spelas medurs. Den yngsta spelaren börjar och vänder två valfria kort. Den som hittar ett par kort (dvs. kort 1 och 2 i samma färg) får ta det och ytterligare två kort kan vändas om. Om korten inte stämmer överens vänds de igen och det är nästa persons tur. Alla spelare ska komma ihåg var korten är placerade. Spela tills alla kortpar har upptäckts. Vinnaren är den som har samlat ihop flest par i slutet.

## Kvartett, Snipp Snapp, Memo, Mau Mau

### Mau Mau

Alla spelare får 7 kort - endast 5 om det finns fler än 2 personer. Resten placeras i mitten av bordet med baksidan uppåt. Det översta kortet vänds om bredvid stapeln. Spelet spelas medurs. I tur och ordning lägger varje spelare ner ett kort vars värde (t.ex. A1 och D1) eller färg motsvarar det översta kortet i stapeln som lagts ner. Om spelaren inte har något matchande kort måste ett kort dras från stapeln med nya kort. Sedan är det nästa persons tur. När du kastar det näst sista kortet måste du tydligt säga „Mau“. Om detta glöms bort måste två straffkort dras. Den som kan kasta sitt sista kort ropar högt „Mau Mau“ och vinner leken.

#### Handlingskort:

-  Om det här handlingskortet spelas måste spelaren byta alla kort på sin hand med en annan person.
-  Stå över! Den spelare vars tur det skulle vara nästa gång får inte göra något drag i den här omgången.
-  Dra ett kort! Spelaren vars tur det är nästa gång måste dra ett kort från stapeln.
-  Riktningväxel! Från och med nu spelas det moturs.