

# Uputstvo za igru

## Zbirka igara DINOSAUR

### Ko ima 3?

#### Klasična igra u dječijoj verziji za 2 - 4 igrača

Dinosauri su se cijeli dan igrali vani, ali sad je vrijeme da idu kući. Cilj igre je smjestiti sve dinosaure u njihove jazbine prije nego što padne noć.

Sastavni dijelovi igre: 1 plan za igru, 12 figura, 1 kockica s brojevima

Priprema igre: Polje za igru se stavlja na sredinu. Svaka osoba uzima 3 figure jedne boje i postavlja ih na odgovarajuća 4 polja u uglu. Pritom figure u boje predstavljaju sljedeće dinosaure:

- CRVENA = Tyrannosaurus Rex (Denis)
- PLAVA = Plateosaurus (Paula)
- ŽUTA = Pteranodon (Alma)
- ZELENA = Triceratops (Damir)

Tok igre: Kockica se baca naizmjenično sve dok neko ne dobije 3. Taj član tima može početi. Sad je zadatak da se ove 3 figure što brže odvedu jednom oko polja za igru do "jazbine" odgovarajuće boje. Igrači bacaju kockicu po jednom jedan za drugim u smjeru kazaljke na satu. Zatim svaki igrač pomakne jednu figuru jedne boje za onaj broj polja koji odgovara broju na bačenoj kockici. U slučaju da jedan član tima sa svojom figurom stigne na polje koje je već zauzela druga osoba, taj igrač mora izvaditi svoju figuru iz igre i ponovo s tom figurom mora započeti dugi put preko cijelog polja za igru. Ako je to polje zauzeto vlastitom figurom, onda se taj potez ne može izvesti i igrač mora nastaviti s nekom drugom figurom. Vlastite i tuđe figure smiju se preskakati. Kako biste igru učinili još zanimljivijom, možete na početku dodatno dogovoriti:

- da se kockica 3 puta smije bacati, ako vlastita figura nije u igri,

# Uputstvo za igru

## Zbirka igara DINOSAUR

- da članovi tima na početku igre smiju svoje figure tek onda uvesti na polje za igru, ako su bacanjem kockice dobili prethodno utvrđen broj (npr. broj 3),
- da se nakon dobivene 3 kockice smije još jednom baciti,
- da se kod ulaska u vlastitu "jazbinu" bacanjem kockice mora postići tačan neophodan broj i da se figure ne smiju preskakati. Pobjednik je onaj igrač koji je prvi sve 3 figure doveo na sigurno u vlastitu "jazbinu". Ta osoba glasno viče „Rooaar!“ i pobijedila je.

### Igra kamenje i merdevine

#### Popularna igra kockica u verziji za djecu za 2 - 4 igrača

O ne, beba dinosaura ne može više naći svoju mamu i potrebna joj je pomoć! Put je dug i pun merdevina i kamenja, ali to vas neće zaustaviti! Ko najbrže može pokazati put dinosaurovoj mami?

Sastavni dijelovi igre: 1 plan za igru, 1 kockica s brojevima, 4 figure

Priprema igre: Polje za igru se stavlja na sredinu. Svaka osoba dobija jednu figuru jedne boje koja se postavlja na startnom polju.

Tok igre: Najmlađi član time počinje, zatim igrači naizmjenično bacaju kockicu. Svaka osoba pomjera figuru naprijed za onoliko polja koliko kockica pokaže. Na jednom polju može stajati neograničen broj figura, nema "izbacivanje" protivničkih figura. Ako jedna figura dospije do merdevina (zelena polja) ili kamena (žuta polja), onda se penje uz stepenice ili ide nazad preko strelica. Pobjednik je ko prvi dođe do ciljnog polja s tačnim brojem i glasno vikne "Rooaar!".

# Uputstvo za igru

## Zbirka igara DINOSAUR

### Trka dinosaura

#### Uzbudljiva igra trčanja za 2- 4 igrača

Danas je napeto u džungli, dinosauri se trkaju! Koji li će dinosaur prvi stići na cilj? Priprema, pozor, rooaaar - sad!

Sastavni dijelovi igre: 1 plan za igru, 4 figure, 1 kockica s brojevima, 1 kockica s bojama

Priprema igre: Polje za igru se stavlja na sredinu. Svaki igrač dobija jednu figuru jedne boje koja se postavlja na startno polje .

Tok igre: Igrate naizmjenično u smjeru kazaljke na satu. Počinje onaj igrač koji je zadnji imao rođendan.

Jednostavno:

Varijanta 1: Svaki igrač na početku izabere jednog dinosaura. Ona osoba koja je na redu baca kockicu s brojevima i pomjera svoju figuru onoliko koraka koliko odgovara broju na kockici. Na redu je sljedeći član tima. Pobjednik je onaj čiji je dinosaur prvi stigao do karirane zastave. Do ciljnog polja se ne mora doći s tačnim brojem na kockici.

Varijanta 2: Ova igra se super može igrati i bez pojedinačnog pobjednika! U tu svrhu jednostavno bacate kockicu sve dok svi dinosauri ne stignu do cilja.

Teško: Igra se sa svim figurama, svejedno koliko vas sudjeluje u igri. Bacaju se obje kockice. Kockica s bojama odlučuje koja figura se postavlja, a kockica s brojevima pokazuje za koliko polja figura smije da se pomjeri naprijed. Ako kockica s bojama pokaže bijelu boju, ta osoba smije odlučiti koja figura smije ići naprijed. Dobro razmisli! Možeš li već dovesti jednu figuru do cilja ili ćeš nekom drugom olakšati da pobijedi igru? Pobjednik je onaj igrač koji prvi dovede jednog dinosaura s tačnim brojem na kockici do cilja.

# Uputstvo za igru

## Zbirka igara DINOSAUR

### Erupcija vulkana

Timska igra s kockicom u boji za 1 - 4 igrača

Upomoć, veliki vulkan eruptira i dinosauri se moraju skloniti na sigurno! Pomozi dinosaurima da izvrše zadatke i da time na vrijeme spase sve svoje drugove od lave, prije nego što dođe do njihovog sela! Kako biste to postigli, morate ispuniti sljedeće zadatke:

1. Trči kao triceratops
2. Riči kao T-Rex
3. Skači na jednoj nozi
4. Topti kao teški dinosaur oko stola
5. Kreći se kao leteći dinosaur

Sastavni dijelovi igre: 1 plan za igru, 1 kockica u boji, 1 figura, 6 vulkan karata

Priprema igre: Polje za igru se stavlja na sredinu. Igra se s jednom figurom. Koristite za to figuru iz zbirke i postavite je na polje "Rooaar!". To je startno i ciljno polje. Na zasebnom listu ćete naći 6 vulkan karata. Isijecite ih i postavite na uglu plana za igru s vulkanom.

Tok igre: Igrate naizmjenično u smjeru kazaljke na satu. Najveći ljubitelj dinosaura smije početi. Zajedno pomažete u tome da se pronađu svi dinosauri i da se sklone na sigurno pred vulkanom. Igrač koji je na redu baca kockicu u boji. Ako na sljedećem polju u smjeru kazaljke na satu naiđete na svežanj trave u onoj boji koja je prikazana na kockici, možete pomjeriti figuru na sljedeće polje. Pažnja: Bijela boja ima funkciju džokera. Ona predstavlja sve boje. U tom slučaju uvijek smijete ići jedno polje naprijed. Ako se boja na kockici ne poklapa s bojom na polju za igru, dinosauri su se umorili i ti ne smiješ dalje. Međutim, lava je sve bliža. Zato postavite jednu vulkan kartu na suprotni ugao. Kad dođete do polja sa zadatkom, igrač mora sprovesti odgovarajuću akciju (vidi plan za igru). Tek tad je zadatak završen i možete ići dalje. Igra se završava kad su završeni svi zadaci i

# Uputstvo za igru

## Zbirka igara DINOSAUR

kad ste stigli do cilja s jednim glasnim "Rooaar!". Kao tim ste obavili dobar posao i samim time ste zajedno pobijedili. Ako je zadnja karta napustila ugao s vulkanom prije nego figura dođe do ciljnog polja, to znači da niste uspjeli završiti sve zadatke i da ste zajedno izgubili, nažalost. Najbolje odmah još jednom pokušajte!

Ovu igru možete super i sami igrati. Preuzmite glavnu ulogu i pokušajte sami odraditi zadatke.

### Domine

Popularna igra s kartama za djecu za 2 - 4 igrača

Sastavni dijelovi igre: 25 karata

Priprema igre: Odvojite karakter karte. Igra se sa samo 25 karata. Različite boje pozadine u ovoj varijanti nemaju nikakvog značaja. Kod 4 osoba svaki igrač dobije 4 karte. Kod 3 osoba svaki igrač dobije 5 karata, a kod 2 osobe svaki igrač dobije 6 karata. Jedna karta se postavi otvorena na stolu. Ostale karte se stave na sredinu stola u gomili s okrenutim kartama nadole.

Tok igre: Najmlađi član tima počinje i mora pokušati da postavi jednu od karata na jednom kraju startne karte. Uslov za to je da se poklapaju karakteri koji leže jedan na drugom (npr. T-Rex se mora položiti na T-Rexa, triceratops na triceratopsa, svejedno u kojoj boji). Ukoliko neko ne može položiti kartu, jer se njegove karte ne slažu s karakterom na kraju reda, taj mora uzeti jednu kartu s gomile koja je okrenuta nadole. Ako ni ta karta ne odgovara, igrač mora jednom pauzirati i sljedeći igrač je na redu. Tako se igra nastavlja i prvo mjesto osvaja onaj ko je uspio da polegne sve karte. U slučaju da više niko ne može poleći kartu, iako još igrači imaju karte u ruci, igra se mora okončati. U tom slučaju je pobjednik onaj igrač koji ima najmanje karata u ruci.

# Uputstvo za igru

## Zbirka igara DINOSAUR

### Traži i nađi

#### Brza igra reakcije za 2 - 4 igrača

Sastavni dijelovi igre: 35 karata, 1 kockica u boji

Priprema igre: Postavite sve karte (osim karakter karata) dobro vidljivo sa slikom nagore na sredinu stola. Karakter karte stavite na gomili u stranu.

Tok igre: Igra se istovremeno. Kockica s bojama se naizmjenično baca u smjeru kazaljke na satu.

Varijanta igre 1 - s kockicom s bojama/bez karakter karata (jednostavno)

U svakoj novoj rundi igrači naizmjenično bacaju kockicu s bojama. Sad svi moraju pokušati da nađu kartu u onoj boji koja je prikazana na kockici i da je uzmu sebi. Igrači što brže dodirnu traženu kartu i ostave ruku da leži na karti. Sad svi zajedno odlučuju ko je bio najbrži i ko je pronašao pravu kartu. Ako si ti bio najbrži/najbrža s pravom kartom, možeš je i zadržati. Ukoliko je jedna osoba (svejedno je li bila najbrža ili ne) dotakla pogrešnu kartu, mora položiti jednu kartu sa svoje skupljene gomile. Pobjednik je onaj igrač koji je prvi uspio da skupi 6 karata.

Varijanta igre 2 - s karakter kartama/bez kockice s bojama (jednostavno)

Ovu igru igraš kao varijantu igre 1 - zamijeni kockicu s bojama za 10 karakter karata. U svakoj novoj rundi igrači naizmjenično otkrivaju jednu karakter kartu. Sad morate pokušati da nađete jednu kartu s prikazanim karakterom i da je uzmete. Korištene karakter karte se skupljaju na zasebnoj gomili za odlaganje. Ukoliko ste potrošili karakter karte, promiješajte karte i od gomile za odlaganje napravite novu gomilu za uzimanje karata. Varijanta igre 3 - s karakter kartama/kockicom s bojama (teško)

Odredite jednu osobu za vođu igre. Ta osoba dobija karakter karte i kockicu s bojama. U svakoj rundi vođa istovremeno otkriva jednu karakter kartu i baca kockicu s bojama. Ako karakter karta prikaže T-rexa, ostali članovi tima sad moraju pokušati da nađu kartu s T-rexom. Međutim, to bi bilo previše lako. U igri je još kockica s bojama. Ona određuje boju pozadine na kojoj se nalazi karakter. Igrači

# Uputstvo za igru

## Zbirka igara DINOSAUR

sad moraju pokušati da nađu odgovarajuću kartu i da je uzmu. Što brže dotiču traženu kartu i stavljaju ruku na karti da leži. Sad vođa igre odlučuje o tome ko je bio najbrži i ko je pronašao pravu kartu. Ako si ti bio najbrži/najbrža s pravom kartom, možeš je i zadržati. Ukoliko je jedna osoba (svejedno je li bila najbrža ili ne) dotakla pogrešnu kartu, mora ponovo položiti jednu kartu sa svoje skupljene gomile na sredinu stola. Pobjednik je onaj igrač koji je prvi uspio da skupi 6 karata. Kod svih varijanti igre možete smanjiti ili povećati broj skupljenih karata u ovisnosti o tome koliko vas igra. Ako se traži jedna karta koja više nije u igri, ponovo bacajte kockicu odnosno vucite jednu karakter kartu.