

Navodila za igro

Zbirka iger DINO

Kdo ima 3?

Klasika kot različica za otroka za 2 do 4 igralce

Dinozavri so se ves dan igrali zunaj, zdaj pa je čas, da gredo domov. Cilj je čim prej spraviti vse dinozavre v njihove jame, preden pade noč.

K igri sodi naslednje: 1 igralna plošča, 12 igralnih figuro, 1 kocka s številkami

Priprava na igro: Igralno polje je treba postaviti na sredino. Vsaka oseba vzame 3 igralne figure ene barve in zasede ustrezna 4 vogalna polja. Obarvani igralni elementi predstavljajo naslednje dinozavre:

- RDEČA = Tiranozaver Rex (Tommy)
- MODRA = Plateozaver (Paula)
- RUMENA = Pteranodon (Pia)
- ZELENA = Triceratops (Tobias)

Potek igre: Kocko mečemo tako dolgo izmenično, dokler nekdo ne vrže 3. Ta član ekipe lahko začne. Naloga je, da tri igralne figurice, ki enkrat obkrožijo igralno polje, čim prej prenesete v "jamo" ustrezne barve. Kocke se mečejo ena za drugo v smeri urinega kazalca. Vsak končni igralec se nato premakne naprej s katero koli figuro ene barve z ustreznim številom odvrženih točk. Če član ekipe s svojo figuro pride na polje, katerega zaseda druga oseba, mora odstraniti figuro te osebe iz igre, ta oseba pa mora ponovno opraviti dolg pohod čez celotno igralno polje. Če je polje zasedeno z eno od igralčevih figur, te poteze ni mogoče izvesti in igralec se mora premakniti z drugo igralno figuro. Svoje in tuje figure lahko vedno preskočite. Da bi igro oblikovali še bolj zanimivo, se lahko na začetku dogovorimo naslednje:

- da lahko kocko vržeš trikrat, če v igri ni tvoje figure.

Navodila za igro

Zbirka iger DINO

- da lahko člani ekipe na začetku igre prinesejo svoje igralne figure na igralno polje šele, ko so vrgli vnaprej določeno število točk (npr. število 3).
- da lahko po tem, ko vržemo številko 3, še enkrat mečemo kocko,
- da je treba pri prehodu v lastno "jamo" vreči točno določeno število kock in da se igralnih figur ne sme preskakovati. Zmaga igralec, ki prvi spravi vse 3 igralne figure v svojo "jamo" na varno. Oseba glasno "Zarjove!" in zmaga.

Igra z lestvami

Priljubljena igra s kockami kot različica za otroke za 2 do 4 igralce

O ne, mali dinozaver ne more več najti svoje mame in potrebuje pomoč! Pot je dolga in polna lestev in kamnov, vendar vas to ne sme ustaviti! Kdo lahko mami dinozavra pokaže najhitrejšo pot?

K igri sodi naslednje: 1 igralna plošča, 1 kocka s številkami, 4 igralne figure

Priprava na igro: Igralno polje je treba postaviti na sredino. Vsaka oseba prejme igralno figuro ene barve, ki jo postavi na začetno polje.

Potek igre: Začne najmlajši član ekipe, nato igralci po vrsti mečejo kocko. Vsaka oseba premakne igralno figuro za toliko mest naprej, kolikor je številka na kocki. Na določenem polju lahko stoji poljubno število figur, »metanje ven« nasprotnikovih figur pri tem ne obstaja. Če figura pristane na lestvi (zelena polja) ali na kamnu (rumena polja), se s pomočjo puščic povzpne po lestvi ali vrne nazaj. Zmagovalec je tisti, ki prvi doseže ciljno polje s točnim rezultatom in "Zarjove!".

Navodila za igro

Zbirka iger DINO

Tekmovanje dinozavrov

Razburljiva tekalna igra za 2 do 4 igralce

Danes se v dino džungli nekaj dogaja, saj poteka tekmovanje! Kateri dinozaver bo prvi prišel do cilja? Na mesta, pripravljeni, zarjovemo - gremo!

K igri sodi naslednje: 1 igralna plošča, 4 igralne figure, 1 kocka s številkami, 1 barvna kocka

Priprava na igro: Igralno polje je treba postaviti na sredino. Vsaka oseba prejme igralno figuro ene barve, ki jo postavi na začetno polje.

Potek igre: Igrate v smeri urinega kazalca. Kdor je imel zadnji rojstni dan, lahko začne.

Preprosto:

Različica 1: Vsak igralec si na začetku igre izbere dinozavra. Oseba, ki je na vrsti, vrže kocko s številkami in premakne svojo figuro za ustrezno število pik na kocki. Na vrsti je naslednji član ekipe. Zmagovalec je tisti dinozaver, ki prvi pride do šahovnice. Ciljnega polja ni treba doseči s točno določenim številom točk.

Različica 2: To igro lahko igrate tudi brez enega zmagovalca! Pri tem preprosto mečite kocko, dokler vsi dinozavri ne dosežejo ciljne črte.

Težko: Igra se z vsemi figurami, ne glede na število sodelujočih. Mečemo obe kocki. Barvna kocka določa, katera figura je postavljena, številčna kocka pa kaže, za koliko prostorov se lahko figura premakne naprej. Če je na barvni kocki bela barva, se lahko oseba odloči, katera figura se lahko premakne naprej. Dobro premisli! Ti bo uspelo figuro pripeljati do cilja ali pa nekemu olajšaš, da sam zmaga? Zmaga tisti, ki prvi pripelje dinozavra s točno določenim številom pik do ciljne črte.

Navodila za igro

Zbirka iger DINO

Vulkanski izbruh

Razburljiva igra z barvami in ekipami za 1 do 4 igralce

Pomagajte, velik vulkan je izbruhnil in dinozavri morajo priti na varno! Pomagajte dinozavrom opraviti naloge in rešiti vse njihove prijatelje pred lavo, preden ta doseže vasico dinozavrov! Opraviti morate naslednje naloge:

1. Teci kot Triceratops
2. Rjovi kot T-Rex
3. Skači na eni nogi
4. Teptaj kot težek dinozaver okrog mize
5. Premikaj se kot Pterozaver

K igri sodi naslednje: 1 igralni načrt, 1 barvna kocka, 1 igralna figura, 6 vulkanskih kartic

Priprava na igro: Igralno polje je treba postaviti na sredino. Igramo samo z eno figuro. To storite tako, da uporabite priloženi igralni element in ga postavite na polje z napisom "Rooaar!". To je startno in ciljno polje. Na ločenem vložnem listu najdete 6 vulkanskih kartic. Izrežite jih in jih postavite na vogal igralne plošče z vulkanom.

Potek igre: Igrate izmenično v smeri urinega kazalca. Največji navdušenec nad dinozavri lahko začne. Skupaj boste pomagali najti vse dinozavre in jih spraviti na varno iz vulkana. Kdor je na vrsti, vrže barvno kocko. Če je na naslednjem polju v smeri urinega kazalca kupček trave v barvi, ki je prikazana na kocki, lahko igralno figuro premaknete na naslednje polje. Pozor: Bela barva ima funkcijo jokerja. Predstavlja vse barve. V tem primeru se lahko vedno premaknete za eno mesto naprej. Če se barve kock in igralnega polja ne ujemajo, so dinozavri zadihani in se ne smete premakniti naprej. Vendar pa se lava približuje. Zato v nasprotni kot položite kartico vulkana. Ko pridete do področja z nalogami, mora oseba opraviti ustrezno dejanje (glejte načrt igre). Šele takrat je naloga opravlje-

Navodila za igro

Zbirka iger DINO

na in lahko nadaljujete. Igra se konča, ko so opravljene vse naloge in je ciljno polje doseženo z glasnim "Rooaar! Dobro ste delali kot ekipa in skupaj zmagali. Če zadnja ploščica zapusti vogal z vulkanom, preden figura doseže ciljno polje, vam žal ni uspelo opraviti vseh nalog in ste skupaj izgubili. Zakaj ne bi poskusili še enkrat prav zdaj!

Igro lahko igrate tudi samostojno. Prevzamete glavno vlogo in poskušate sami opraviti vse naloge.

Domino

Priljubljena otroška igra s kartami za 2 do 4 igralce

K igri sodi naslednje: 25 igralnih kart

Priprava na igro: Razvrstite kartice z liki. Igramo samo s 25 karticami. Različna barvna ozadja pri tej različici igre nimajo nobenega pomena. Pri 4 osebah vsebuje vsak konce igre 4 kartice. Pri treh osebah prejme vsak igralec 5 kart, pri dveh osebah pa vsak igralec prejme 6 kart. Ena karta se položi na mizo z licem navzgor kot začetna karta. Preostale karte položite na sredino mize z licem navzdol kot kupček za žrebanje.

Potek igre: Začne najmlajši član ekipe, ki mora poskusiti postaviti eno od kart v roki na en konec začetne karte. Pogoji za to je, da se znaki, ki so postavljeni drug poleg drugega, ujemajo (npr. T-Rex mora biti postavljen poleg T-Rexa, Triceraptos pa poleg Triceraptora, ne glede na barvo). Če nekdo ne more položiti karte, ker se njegove karte ne ujemajo z likom na koncu vrstice, mora vzeti karto z licem navzdol s kupčka za žrebanje. Če tudi ta karta ne ustreza, mora oseba enkrat izstopiti in na vrsti je naslednji igralec. Igra se nadaljuje in prvo mesto osvoji tisti, ki je prvi razporedil vse karte. Če nihče ne more več ustvarjati, čeprav imajo člani ekipe še vedno v lasti karte, je treba igro končati. Zmagovalec je tisti, ki ima v roki najmanj kart.

Navodila za igro

Zbirka iger DINO

Poišči in najdi

Igra s hitrimi odzivi za 2 do 4 igralce

K igri sodi naslednje: 35 igralnih kart, 1 barvna kocka

Priprava na igro: Vse karte (razen kart z liki) položite na sredino mize z licem navzgor, da bodo dobro vidne. Kartice likov položite na stranski kupček.

Potek igre: Igra se hkrati. Barvno kocko mečemo izmenično v smeri urinega kazalca.

Različica igre 1 - z barvnimi kockami/brez kartic z liki (preprosto)

V vsakem novem krogu igralci izmenično mečejo barvno kocko. Zdaj morajo vsi poiskati karto z barvo, ki je prikazana na kocki, in jo vzeti. Igralci čim hitreje tapnejo zeleno karto in pustijo svojo roko na karti. Zdaj vsi skupaj odločijo, kdo je bil najhitrejši in kdo je našel pravo karto. Če ste bili najhitrejši s pravo karto, jo obdržite. Če je nekdo (najhitrejši ali ne) tapnil po napačni karti, mora na sredino mize ponovno položiti karto iz svojega kupčka zbranih kart. Zmaga tisti, ki prvi zbere 6 kart.

Različica igre 2 - s kartami likov brez barvnih kock (preprosto)

Igrajte to igro kot v različici 1 - zamenjajte barvno kocko z 10 karticami likov. V vsakem novem krogu igralci izmenično razkrijejo kartico lika. Zdaj morate poiskati kartico s prikazanim likom in jo dobiti. Uporabljene karte likov se zberejo na posebnem kupčku za odmetavanje. Ko porabite vse karte likov, jih premešajte in kupček zavrženih kart spremenite v nov kupček za žrebanje. Različica igre 3 - s kartami likov/barvnimi kockami (težja)

Določite eno osebo, ki bo vodila igro. Oseba prejme kartice likov in barvno kocko. V vsakem krogu igralec hkrati razkrije karto lika in vrže barvno kocko. Če je na kartici z likom T-Rex, morajo preostali člani ekipe poiskati kartico s T-Rexom. Vendar, to bi bilo preveč preprosto. V igri je še vedno barvna kocka. Določa barvo ozadja, na katerem stoji lik. Igralci morajo zdaj poiskati ustrezno karto in jo vzeti. Čim hitreje tapnite zeleno kartico in pustite roko na kartici. Vodja igre odloči, kdo je bil najhitrejši in kdo je našel pravo karto. Če ste bili najhitrejši s

Navodila za igro

Zbirka iger DINO

pravo karto, jo obdržite. Če je nekdo (najhitrejši ali ne) tapnil po napačni karti, mora na sredino mize ponovno položiti karto iz svojega kupčka zbranih kart. Zmaga tisti, ki prvi zbere 6 kart. V vseh različicah igre lahko zmanjšate ali povečate število zbranih kart, odvisno od števila članov ekipe. Če je potrebna kartica, ki ni več v igri, ponovno vrzi kocko ali potegni novo kartico lika.