

Упутство за игру

Збирка игара ДИНОСАУРУС

Ко има 3?

Класична игра у верзији за децу за 2-4 играча

Диносауруси су се цео дан играли напољу, али сад је дошло време да иду кући. Циљ је сместити све диносаурусе у њихове јазбине, пре него што падне ноћ.

Саставни делови игре: 1 план за игру, 12 фигура, 1 коцкица са бројевима

Припрема игре: Поље за игру се ставља у средину. Свака особа узима 3 фигуре једне боје и поставља их на одговарајућа 4 поља у углу. При томе фигуре у боји представљају следеће диносаурусе:

- ЦРВЕНА = Тираносаурус рекс (Тома)
- ПЛАВА = Платеосаурус (Паула)
- ЖУТА = Птеранодон (Петра)
- ЗЕЛЕНА = Трицератопс (Тодор)

Ток игре: Коцкица се баца наизменично све док неко не добије 3. Тај члан тима сме да почне. Сад је задатак да се ове 3 фигуре што брже одведу једном око поља за игру до "јазбине" одговарајуће боје. Играчи бацају коцкицу по једном један за другим у смеру казаљке на сату. Затим сваки играч помакне једну фигуру једне боје за онај број поља који одговара броју на баченој коцкици. У случају да један члан тима са својом фигуром дође на поље које је већ заузео други играч, онда тај играч мора узети своју фигуру из игре и поново с том фигуром започети дуги пут преко целог поља за игру. Ако је то поље заузето сопственом фигуром, онда се тај потез не може извести и играч мора наставити с неком другом фигуром. Сопствене и туђе фигуре се смеју прескакати. Како би игра била још занимљивија, на почетку се додатно може договорити:

- да се коцкица сме бацати 3 пута, ако сопствена фигура није у игри,

Упутство за игру

Збирка игара ДИНОСАУРУС

- да чланови тима на почетку игре смеју тек онда поставити своје поједине фигуре на пољу за игру, ако су бацањем коцкице добили претходно утврђен број (нпр. број 3),
- да се након добијене 3 сме још једном бацати коцкица,
- да се код уласка у сопствену "јазбину" мора бацањем коцкице постићи тачан неопходан број и да се фигуре за игру не смеју прескакати. Победник је онај играч који је први све 3 фигуре за игру довео на сигурно у сопствену "јазбину". Та особа гласно виче „Рооаар!“ и победила је.

Игра камење и мердевине

Популарна игра коцкица у верзији за децу за 2-4 играча

О не, беба диносауруса не може више да нађе своју маму и потребна јој је помоћ! Пут је дуг и пун мердевина и камења, али то вас неће зауставити! Ко најбрже може показати пут диносаурусовој мами?

Саставни делови игре: 1 план за игру, 1 коцкица са бројевима, 4 фигуре

Припрема игре: Поље за игру се ставља у средину. Свака особа добија једну фигуру једне боје која се поставља на стартно поље.

Ток игре: Најмлађи члан тима почиње, затим играчи наизменично бацају коцкицу. Свака особа помера фигуру напред онолико поља колико коцкица покаже. На једном пољу може стајати неограничен број фигура, нема "избацивања" противничких фигура. Ако једна фигура доспе на мердевине (зелена поља) или камен (жута поља), онда се пење уз степенице или иде назад преко стрелица. Победник је ко први дође до циљног поља с тачним бројем и викне „Рооаар!“.

Упутство за игру

Збирка игара ДИНОСАУРУС

Трка диносауруса

Узбудљива игра трчања за 2 - 4 играча

Данас се нешто дешава у џунгли диносауруса, одиграва се трка! Који ли ће диносаурус први стићи на циљ? Припрема, позор, гооааг - сад!

Саставни делови игре: 1 план за игру, 4 фигуре, 1 коцкица са бројевима, 1 коцкица с бојама

Припрема игре: Поље за игру се ставља у средину. Сваки играч добија једну фигуру једне боје која се поставља на стартно поље.

Ток игре: Играте по реду у смеру казаљке на сату. Ко је задњи имао рођендан, сме да почне.

Једноставно:

Варијанта 1: Сваки играч на почетку изабере једног диносауруса. Она особа која је на реду баца коцкицу са бројевима и са својом фигуром иде даље за онај број који одговара броју на коцкици. Следећи члан тима је на реду. Победник је онај чији је диносаурус први стигао до кариране заставе. До циљног поља се не мора доћи с тачним бројем на коцкици.

Варијанта 2: Ова игра се одлично може играти и без појединачног победника! У ту сврху бацате једноставно коцкицу све док сви диносауруси не стигну до циља.

Тешко: Игра се са свим фигурама, свеједно колико вас учествује у игри. Обе коцкице се бацају. Коцкица у боји одлучује која фигура се поставља, а коцкица са бројевима показује за колико поља фигура сме да се помери напред. Ако коцкица у боји покаже белу боју, та особа сме да одлучи која фигура сме ићи напред. Добро размисли! Можеш ли већ једну фигуру довести до циља или ћеш неком другом олакшати да изађе као победник? Победник је онај играч који први доведе једног диносауруса с тачним бројем на коцкици у циљ.

Упутство за игру

Збирка игара ДИНОСАУРУС

Ерупција вулкана

Тимска игра с коцкицом с бојама за 1 - 4 играча

Упомоћ, велики вулкан еруптира и диносауруси се морају склонити на сигурно! Помози диносаурусима да испуне задатке и да тиме на време спасе све своје другаре од лаве пре него што дође у њихово село! При томе морате испунити следеће задатке:

1. Трчи попут трицератопса
2. Ричи попут Т-рекса
3. Скакући на једној нози
4. Гази око стола попут тешког диносауруса
5. Крећи се попут летећег диносауруса

Саставни делови игре: 1 план за игру, 1 коцкица с бојама, 1 фигура, 6 картица за вулкан

Припрема игре: Поље за игру се ставља у средину. Игра се са једном фигуром. У ту сврху користите једну фигуру из збирке игара и поставите је на поље „Рооааг!“. То је стартно и циљно поље. На засебном листу ћете наћи 6 картица за вулкан. Исеците их и поставите их на углу плана за игру са вулканом.

Ток игре: Играте наизменично у смеру казаљке на сату. Највећи љубитељ диносауруса сме да почне. Заједно помажете у томе да се пронађу сви диносауруси и да се склоне на сигурно пред вулканом. Онај ко је на реду, баца коцкицу с бојама. Ако на следећем пољу у смеру казаљке на сату има свежањ траве у оној боји која је приказана на коцкици, можете померити фигуру на следеће поље. Пажња: Бела боја има функцију џокера. Она стоји за све боје. У том случају смете увек ићи једно поље напред. Ако се боје коцкице и поља за

Упутство за игру

Збирка игара ДИНОСАУРУС

игру не поклапају, диносауруси су остали без даха и ти не смеш ићи даље. Међутим, лава је све ближа. Зато поставите једну картицу за вулкан у супротни угао. Кад дођете до поља са задатком, та особа мора спровести одговарајућу акцију (види план за игру). Тек тад је задатак завршен и можете ићи даље. Игра се завршава, кад завршите све задатке и стигнете на циљно поље са једним гласним „Roоaar!“. Као тим сте добро радили и самим тиме сте заједно победили. Ако је задња картица напустила угао с вулканом, пре него што фигура дође до циљног поља, нажалост нисте успели да завршите све задатке и заједно сте изгубили. Најбоље одмах још једном покушајте!

Ову игру можете супер и сами играти. Преузмите главну улогу и покушајте да сами одрадите све задатке.

Домине

Популарна игра са картицама за децу за 2 - 4 играча

Саставни делови игре: 25 картица за игру

Припрема игре: Одвојите картице за карактер. Игра се само са 25 картица. Различите боје позадине у овој варијанти игре немају никаквог значаја. Код 4 особе сваки играч добија 4 картице. Код 3 особа сваки играч добије 5 картица, а код 2 особе сваки играч добија 6 картица. Једна картица се поставља отворена на столу. Остале картице се ставе на средину стола као гомила за узимање карата с окренутим картицама надоле.

Ток игре: Најмлађи члан тима почиње и мора покушати да постави једну од картица на једном крају стартне картице. Услов за то је да се поклапају карактери који су положени један на другом (нпр. Т-рекс се мора положити на Т-рекса, трицератопс на трицератопса, свеједно у којој боји). Уколико неко не може положити картицу, јер се његове картице не поклапају с карактером на крају реда, тај морај узети картицу с гомиле окренуту надоле. Ако ни та картица не одговара, тај играч мора паузирати и следећи играч је на реду. Тако се игра наставља и прво место осваја онај ко је успео да полегне све картице. Ако више

Упутство за игру

Збирка игара ДИНОСАУРУС

нико не може да полеже картице, иако чланови тима имају још картица, игра се мора окончати. У том случају је победник онај играч који има најмање картица у руци.

Тражи и нађи

Брза игра реакције за 2 - 4 играча

Саставни делови игре: 35 картица за игру, 1 коцкица с бојама

Припрема игре: Поставите све картице (осим карактер картица) добро видљиво са сликом нагоре на средину стола. Карактер картице ставите као гомилу на страну.

Ток игре: Игра се истовремено. Коцкица с бојама се наизменично баца у смеру казаљке на сату.

Варијанта игре 1 - са коцкицом с бојама/без карактер картица(једноставно)

У свакој новој рунди играчи наизменично бацају коцкицу с бојама. Сад сви морају покушати да пронађу и узму картицу с приказаном бојом на коцкици. Играчи што је брже могуће додирну тражену картицу и оставе руку да лежи на картици. Сад сви заједно одлучују ко је био најбржи и ко је пронашао праву картицу. Ако си ти био најбржи/најбржа са правом картицом, можеш је и задржати. Уколико је једна особа (свеједно да ли је била најбржа или није) дотакла погрешну картицу, иста та особа мора поново положити на средину стола једну картицу са своје скупљене гомиле. Победник је онај играч који је први успео да скупи 6 картица.

Варијанта игре 2 - са карактер картицама/без коцкице с бојама (једноставно)

Ову игру играш као варијанту игре 1 - Замени коцкицу с бојамаза 10 карактер картица. У свакој новој рунди играчи наизменично откривају једну карактер картицу. Сад морате покушати да нађете једну картицу с приказаним карактером и да исту узмете. Кориштене карактер картице се скупљају на

Упутство за игру

Збирка игара ДИНОСАУРУС

засебној гомили за одлагање. Уколико су потрошене картице за карактер, мешајте картице и од гомиле за одлагање направите нову гомилу за узимање картица. Варијанта игре 3 - са карактер картицама/без коцкице с бојама (тешко)

Одредите једну особу за вођу игре. Та особа добија карактер картице и коцкицу с бојама. У свакој рунди вођа игре истовремено открива једну карактер картицу и баца коцкицу с бојама. Ако карактер картица прикаже Т-рекса, сад остали чланови тима морају покушати да пронађу картицу са Т-рексом. Међутим, то би било превише једноставно. У игри је и коцкица с бојама. Она одређује боју позадине на којој стоји карактер. Играчи сад морају покушати да пронађу одговарајућу картицу и да је се докопају. Што је брже могуће дотичу тражену картицу и оставе руку да лежи на картици. Сад вођа игре одлучује о томе ко је био најбржи и ко је пронашао праву картицу. Ако си ти био најбржи/најбржа са правом картицом, можеш је и задржати. Уколико је једна особа (свеједно да ли је била најбржа или није) дотакла погрешну картицу, иста та особа мора поново положити на средину стола једну картицу са своје скупљене гомиле. Победник је онај играч који је први успео да скупи 6 картица. Код свих варијанти игре можете смањити или повећати број скупљених картица у овисности о томе колико вас игра. Ако се тражи једна картица која више није у игри, онда поново бацајте коцкицу односно повуците нову картицу за карактер.