

# SPIELANLEITUNG

## Mau Mau Junior

### Spielvorbereitung

Alle Karten werden gut gemischt. Die Mitspielenden erhalten 7 Karten. Alternativ kann auch mit weniger Karten gespielt werden - umso einfacher wird das Spiel. Die restlichen Karten werden verdeckt als Karten- bzw. Ziehstapel in die Mitte des Tisches gelegt. Die oberste Karte wird aufgedeckt und neben den Stapel gelegt.

### Spielverlauf

Ziel ist es, als Erstes alle Karten abzulegen. Reihum legt jeder Mitspielende eine Karte ab, die zum Symbol oder der Farbe der obersten Karte des Ablagestapels passt. Hat eine Person keine passende Karte, muss eine vom Ziehstapel gezogen werden. Dann ist der nächste



Mitspielende an der Reihe. Beim Ablegen der vorletzten Karte muss deutlich „Mau“ gesagt werden. Wird dies vergessen, müssen 2 Strafkarten gezogen werden. Wer seine letzte Karte ablegen kann, ruft laut „Mau Mau“ und hat das Spiel gewonnen.

### Folgende Karten gibt es im Spiel: **FARBKARTEN**



### **AKTIONSKARTE**



#### **Aussetzen**

Kommt diese Karte zum Einsatz, darf der nachfolgende Mitspieler weder eine Karte ablegen, noch eine Karte nehmen.

Es muss eine Runde ausgesetzt werden und die übernächste Person ist an der Reihe.

## **AKTIONSKARTE**

+2

### **Nimm Zwei**

Wird die Aktionskarte ausgespielt, muss die nachfolgende Person 2 Karten ziehen. Es darf keine Karte abgelegt werden, außer die Person hat Glück und hat eine weitere +2 Karte. Dann darf diese ebenfalls abgelegt werden und der nachfolgende Mitspielende muss wiederum 4 Karten ziehen.

## **AKTIONSKARTE**



### **Farbwunsch**

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden. Derjenige, welcher diese Karte spielt, kann sich eine Farbe wünschen. Die Farbe der vorangegangenen Karte wird unbedeutend!