

# Bibi&Tina<sup>®</sup>

Stadt - Name - Martinshof

## Spielanleitung

### Spielvariante 1

#### Spielvorbereitung:

Ziel des Spiels ist es, die meisten Fragekarten/Hufeisen zu sammeln. Zuerst werden die Frage- und Buchstabenkarten gemischt und auf zwei getrennte Stapel mit der Rückseite nach oben in die Tischmitte gelegt. Nun erhält jeder Mitspielende drei Fragekarten.

#### Spielablauf:

Der größte Bibi&Tina-Fan deckt eine Buchstabenkarte auf und sagt diesen Buchstaben laut an. Jetzt ist Schnelligkeit gefragt: Wer zuerst die Antwort auf eine der eigenen Fragekarten zum aufgedeckten Buchstaben weiß, darf diese laut ansagen und die Karte vor sich ablegen. Der Mitspielende zieht nun eine weitere Fragekarte vom Stapel, sodass immer

drei Karten auf der Hand sind. Anschließend wird ein neuer Buchstabe aufgedeckt. Sollte es ein Joker sein, darf dieser als ein beliebiger Buchstaben eingesetzt werden.

### Hufeisen:

Auf manchen Fragenkarten werden zwei Begriffe gesucht. Die Spielenden dürfen stets wählen, worauf sie antworten. Pro Hufeisen gibt es einen Punkt. Begriffe mit zwei abgebildeten Hufeisen sind etwas schwieriger und bringen zwei Punkte ein. Die erspielten Fragenkarten sollten immer so abgelegt werden, dass die beantwortete Frage **oben** steht. Zum Spielende werden alle Hufeisen gezählt und bei Fragenkarten mit zwei abgebildeten Fragen, zählt das/die Hufeisen, welches **oben** ist.

Das Spiel endet, wenn alle Buchstabenkarten vom Stapel aufgebraucht sind. Gewonnen hat, wer die meisten Hufeisen sammeln konnte.



## Spielvariante 2

Die Buchstabenkarten werden auf einen verdeckten Stapel in die Tischmitte gelegt. Jeder Mitspielende bekommt sieben Buchstabenkarten und nimmt diese auf die Hand. Eine Person deckt eine Fragekarte auf und sagt diese laut an. Die Spieler und Spielerinnen müssen nun versuchen, einen passenden Begriff zu den eigenen Fragekarten zu finden. Der schnellste Mitspielende sagt einen Begriff laut an und legt die Buchstabenkarte vor sich ab. Anschließend deckt der nächste Mitspielende eine Fragekarte auf. Wer es zuerst schafft, alle seine Karten abzulegen, gewinnt das Spiel.

## Spielvariante 3

Die Frage- und Buchstabenkarten werden auf zwei getrennten Stapeln mit der Rückseite nach oben in die Tischmitte gelegt. Eine Person deckt zuerst eine Fragekarte und anschließend eine Buchstabenkarte auf und sagt beides laut an.



Nun müssen alle Spielenden versuchen, einen passenden Begriff zu den beiden aufgedeckten Karten zu finden. Wer am Schnellsten ist, darf sich die Fragekarte nehmen und vor sich ablegen. Findet niemand einen passenden Begriff, wird ein neuer Buchstabe aufgedeckt. Wenn alle Buchstabenkarten aufgebraucht sind, werden die neuen Buchstabenkarten gemischt und abermals auf einen Stapel gelegt. Gewonnen hat, wer zuerst fünf (oder alternativ mehr) Fragekarten sammeln konnte.

**Tipp:** Bei jeder Spielvariante kann auch ein/e Spielleiter/in bestimmt werden, welcher/welche jeweils die Karten aufdeckt und ansagt, aber in dieser Runde nicht mitspielt.

Die Rolle des Spielleiters/der Spielleiterin kann pro Runde getauscht werden, sodass jeder Mitspielende abwechselnd Spielleiter/in ist.

