

PARTYALARM



SPIELANLEITUNG

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, als erstes Team 20 Punkte zu erreichen, indem die dargestellten Begriffe richtig erraten werden.

Spielvorbereitung:

Die Kategoriekarte wird offen für alle Spieler sichtbar in die Mitte des Tisches gelegt. Die Spielkarten werden gemischt und verdeckt als Stapel danebengelegt. Es werden zwei Teams mit gleich vielen Spielern gebildet. Das Team mit dem schlechtesten Filmgeschmack beginnt.

Spielablauf:

Jedes Team wählt pro Runde einen Darsteller. Der Darsteller, der an der Reihe ist, zieht die oberste Karte vom Stapel und sucht sich einen Begriff aus. Die Sanduhr wird umgedreht, er hat nun

eine Minute Zeit, den Begriff pantomimisch darzustellen. In dieser Zeit versucht sein Team diesen zu erraten. Es wird so lange gespielt, bis eine Minute abgelaufen ist. Wird der Begriff vor Ablauf der Minute erraten, kann der Darsteller einen weiteren Begriff von der Karte darstellen. Sobald ein rot markierter Begriff dargestellt wird, muss der Erklärer rufen „Alle dürfen spielen!“. Diesen Begriff dürfen alle Spieler aus beiden Teams um die Wette erraten. Der Darsteller darf weder sprechen, noch irgendwelche Geräusche machen, noch Gegenstände im Zimmer heranziehen oder auf sie zeigen.

Spielende:

Die erspielten Punkte werden auf dem Block notiert. Für jeden erratenen Begriff erhält das Team 1 Punkt. Für jeden rot markierten Begriff erhält das Team 2 Punkte. Gewonnen hat das Team, welches zuerst 20 Punkte erspielen konnte.

Spielkartenfabrik Altenburg GmbH

Leipziger Straße 7

D-04600 Altenburg

www.spielkarten.com



A

ENTERTAINMENT

(FILME, BÜCHER, MUSIK ETC.)

B

**EREIGNISSE,
ORTE ODER
PERSÖNLICHKEITEN**

C

ALLTAG