

PARTYALARM



Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, als erstes Team 30 Punkte zu erreichen, indem die zu erklärenden Begriffe richtig erraten werden.

Spielvorbereitung:

Alle Karten werden gemischt und verdeckt als Stapel in die Mitte des Tisches gelegt. Es werden zwei Teams mit gleich vielen Spielern gebildet. Das Team mit den vollsten Gläsern fängt an.

Spielablauf:

Jedes Team wählt pro Runde einen Erklärer. Der Erklärer, der an der Reihe ist, zieht die oberste Karte vom Stapel und schaut sich den Begriff sowie die 5 No Go-Wörter an. Danach zeigt er die Karte dem gegnerischen Team. Dieses Team muss aufpassen, dass der Erklärer keines der No

Go-Wörter zur Erklärung des Begriffes verwendet. Die Sanduhr wird umgedreht und der Erklärer hat nun 1 Minute Zeit, so viele Begriffe wie möglich zu erklären. In dieser Zeit versucht sein Team, alle Begriffe zu erraten. Es wird so lange gespielt, bis die Sanduhr abgelaufen ist. Wird ein Begriff richtig erraten, erhält das Team zwei Punkte. Verwendet der Erklärer aus Versehen ein No Go-Wort und wird dabei erwischt, bekommt das Team einen Minuspunkt. Der Erklärer darf nicht buchstabieren, keine Pantomime machen oder auf Gegenstände im Raum zeigen. Es dürfen keine Abkürzungen und Töne, die keine Wörter sind, oder Reime als Hinweis verwendet werden. Gespielt wird eine Runde pro Person, so dass jeder Spieler einmal der Erklärer ist. Die erratenen Karten werden nach jeder Runde beiseite gelegt. Die erspielten Punkte werden pro Runde auf dem Block notiert.

Spielende:

Gewonnen hat das Team, welches zuerst 30 Punkte erspielen konnte.

Spielkartenfabrik Altenburg GmbH

Leipziger Straße 7

D-04600 Altenburg

www.spielkarten.com

