

PARTYALARM

WORT
AKROBAT

SPIELANLEITUNG

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es, als erstes Team 30 Punkte zu erreichen, indem die zu erklärenden Begriffe richtig erraten werden.

Spielvorbereitung:

Die Kategoriekarte wird offen für alle Spieler sichtbar in die Mitte des Tisches gelegt. Die Spielkarten werden gemischt und verdeckt als Stapel danebengelegt. Es werden zwei Teams mit gleich vielen Spielern gebildet. Das Team mit dem wortgewandtesten Spieler beginnt.

Spielablauf:

Jedes Team wählt pro Runde einen Erklärer. Der Erklärer, der an der Reihe ist, zieht die oberste Karte vom Stapel und dreht die Sanduhr um.

Er hat nun eine Minute Zeit, so viele Begriffe wie möglich von oben nach unten zu erklären. In dieser Zeit versucht sein Team, alle Begriffe zu erraten. Sobald ein rot markierter Begriff an der Reihe ist, muss der Erklärer rufen „Alle dürfen spielen!“. Diesen Begriff dürfen alle Spieler, aus beiden Teams, um die Wette erraten. Es wird so lange gespielt, bis eine Minute abgelaufen ist. Werden alle Begriffe einer Karte vor Ablauf der Minute richtig erraten, wird eine neue Karte vom Stapel gezogen und es geht weiter. Der Erklärer darf nicht buchstabieren, keine Pantomime machen oder auf Gegenstände im Raum zeigen. Es dürfen keine Abkürzungen, Töne, die keine Wörter sind, oder Reime als Hinweis verwendet werden.

Spielende:

Die erspielten Punkte werden auf dem Block notiert. Für jeden erratenen Begriff erhält das Team 1 Punkt. Für jeden rot markierten Begriff erhält das Team 2 Punkte. Zum Ende des Spiels zählen alle Teams ihre Punkte. Gewonnen hat das Team, welches zuerst 30 Punkte erspielen konnte.

Spielkartenfabrik Altenburg GmbH

Leipziger Straße 7
D-04600 Altenburg
www.spielkarten.com



A

ALLTAG

B

ORTE

C

**BERÜHMTE
PERSONEN**

D

GEGENSTÄNDE

E

UNTERHALTUNG

F

ALLES UND NICHTS