DE

Spielregeln

Memo Spiel

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Kartenpaaren (2 gleiche Karten) zu sammeln. Alle Karten werden gut gemischt und verdeckt auf dem Tisch ausgelegt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Der jüngste Mitspielende beginnt und deckt zwei beliebige Karten auf. Wer ein Kartenpaar findet (d. h. die Karte 1 und 2 sind gleich), darf dieses an sich nehmen und zwei weitere Karten dürfen aufgedeckt werden. Passen die Karten nicht zusammen, werden diese wieder verdeckt und die nächste Person ist an der Reihe. Alle Spielenden sollten sich dabei die Lage der Karten merken. Gespielt wird, bis alle Kartenpaare entdeckt wurden. Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Paare gesammelt hat.

Schwarzer Peter

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Bildpaare zu sammeln. Jedes Bildpaar besteht aus zwei Karten einer Bildgruppe mit der gleichen Zahl. Der Schwarze Peter ist die Karte 13. Zu Beginn werden alle Karten gut gemischt und an die Spieler gleichmäßig verteilt, bis keine mehr übrig ist. Wer jetzt schon zusammenpassende Bildpaare hat, darf diese vor sich ablegen. Es startet der Spieler links vom Kartengeber und zieht von seinem rechten Nachbarn eine Karte. Hat man jetzt ein Bildpaar vervollständigt, darf man das Bildpaar sofort offen vor sich ablegen. Wer den Schwarzen Peter erwischt, lässt sich am besten nichts anmerken, vielleicht zieht ihn ja der Nachbar. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. Das Spiel ist zu Ende, wenn ein Spieler zuerst alle Karten abgelegt hat. Dieser ist der Gewinner des Spiels. Der Besitzer des Schwarzen Peter hat verloren.

shuffle™