

Mängureegel

Memo

Mängu eesmärk on võita kõige rohkem paare (2 ühesugust kaarti). Segage kõik kaardid ja asetage need lauale, tagaküljed ülespoole, ruudustiku kujul – ja ärge piiluge! Juhuslikult valitud mängija alustab; teised mängijad mängivad päripäeva. Iga mängija korral pööratakse ümber kaks kaarti. Kui pöörate ümber kaks identset kaarti, saate need alles hoida ja jätkata, pöörates veel kaks kaarti ümber. Kui pöörate ümber kaks erinevat kaarti, tuleb need uuesti ümber pöörata, kuid nende asukoht tuleks meeles pidada. Siis on järgmise mängija kord. Mäng jätkub, kuni kõik kaardid on laualt ära võetud. Mängija, kellel on kõige rohkem paare, võidab.

Must Notsu

Mängu eesmärk on, et mängu lõpus ei oleks käes „Must Notsu“. Pärast kaartide segamist jagatakse need kõigile mängijatele päripäeva kätte (pole oluline, kui ühel mängijal on rohkem või vähem kaarte kui teistel). Kõik mängijad vaatavad oma kaarte ja asetavad kõik paarid (kaks ühesugust kaarti) laua keskele. Kui kõik mängijad on oma paarid lauale pannud, seab teist vasakul olev mängija kõik oma allesjäänud kaardid käes lehvikuks. Teie valite sealt ühe kaardi ja kui see moodustab paari, asetatakse mõlemad kaardid laua keskele. Kui mängija ei suuda paari teha, tuleb kaarti hoida ja mängu jätkata, pakkudes kaarte järgmisele mängijale, alati päripäeva. Mängijad, kellel õnnestub kõik oma kaardid lauaale panna, on „päästetud“ ja saavad mängimisest loobuda. Mängija, kellel mängu lõpus on käes kaart „Must Notsu“, kaotab mängu.