

Pelisäännöt

Muistipeli

Pelin tavoitteena on kerätä mahdollisimman paljon pareja (2 saman perheen korttia). Kortit sekoitetaan ja asetetaan kuvapuoli alaspäin pöydälle. Kuka tahansa pelaaja voi aloittaa; toiset jatkavat pelaamista myötöpäivään. Vuorollaan kukin pelaaja kääntää 2 korttiaan. Jos pelaaja kääntää 2 samaa korttia, hän pitää ne ja kääntää taas 2 korttia. Jos hän kääntää 2 erilaista korttia, ne pannaan takaisin kuvapuoli alaspäin. Sitten on seuraavan pelaajan vuoro. Peli jatkuu tällä tavalla, kunnes kaikki kortit on otettu pöydältä. Pelaaja, jolla on eniten pareja, voittaa.

Ystäväpeli

Pelin tavoitteena on pitää hallussaan “hyvää ystävää” pelin lopussa. Kortit sekoitetaan hyvin ja jaetaan pelaajille myötöpäivään. Korteja pidetään niin, etteivät muut voi nähdä niitä. Pelaajat asettavat korttinsa joukosta mahdollisesti löytämänsä “ystäväparin” (kaksi samanlaista korttia) pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Peliä pelataan myötöpäivään. Jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja aloittaa. Hän ottaa vasemmalla puolella olevan pelaajan korteista yhden ja tarkistaa, muodostaako se jonkin hänen korttinsa kanssa ystäväparin, jonka voi asettaa pöydälle. On seuraavan pelaajan vuoro. Pelaaja saa pitää “hyvän ystävän” vain, jos hän ottaa sen toiselta pelaajalta. Voittaja on se, jonka kädessä “hyvä ystävä” on pelin lopussa.