

Règles du Jeu

Jeu de Mémoire

Le but du jeu est de ramasser le plus grand nombre de paires (2 cartes identiques). Les cartes sont battues et déposées sur la table face cachée. Le joueur qui commence est tiré au sort. Chaque joueur joue ensuite à tour de rôle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est à lui de jouer, chaque joueur retourne 2 cartes de son choix, face visible. Si les 2 cartes retournées sont identiques, il les gagne et continue à jouer en retournant 2 autres cartes. Si les 2 cartes retournées sont différentes, il les replace sur la table à nouveau (face cachée), et c'est au joueur suivant de jouer. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce que toutes les cartes sur la table aient été gagnées. Celui qui a ramassé le plus de paires remporte la partie.

Jeu du Mistigri

Le but est de ne pas avoir le « Mistigri » dans son jeu à la fin de la partie. Les cartes sont battues, puis distribuées aux différents joueurs dans le sens des aiguilles d'une montre (peu importe si un joueur a une carte de plus qu'un autre). Chacun regarde son jeu et dépose au centre de la table toutes les paires qu'il possède dans sa main. Dès que les joueurs ont déposé toutes leurs paires, le joueur de gauche agence en éventail les cartes qui restent dans la main (face cachée). Ce dernier y choisit une carte et, s'il peut former une paire avec cette carte, il pose cette paire au centre de la table. Cependant, si cette carte ne lui permet pas de former une paire, il la place parmi ses propres cartes. Ensuite, il présente à son tour ses cartes à son voisin de gauche. Et ainsi de suite dans le sens des aiguilles d'une montre. Dès qu'un joueur n'a plus de cartes en main, il est 'sauvé' et ne participe plus à la partie. Le joueur qui se retrouve avec le « Mistigri » à la fin de la partie, est le perdant.