

## **Regole dei Giochi**

### **Memo**

Scopo del gioco è raccogliere il maggior numero di coppie (2 carte uguali). Mescolare le carte e disporle coperte formando un quadrato, senza sbirciare! Inizia un giocatore a caso, per proseguire poi in senso orario. Al proprio turno, ogni giocatore gira due carte a scelta. Se le due carte sono uguali, il giocatore le prende e continua a giocare girandone altre due. Se le due carte sono diverse, le rimette a posto, coperte, e il turno passa al giocatore successivo. Il gioco continua finché le carte sul tavolo non sono finite. Vince chi ha raccolto il maggior numero di coppie.

### **Gioco dell'Amico**

Scopo del gioco è rimanere con la carta dell'“amico speciale” in mano alla fine del gioco. Mescolare bene le carte e distribuirle ai giocatori. Tenere le carte in modo che gli altri non possano vederle. Chi ha già una “coppia di amici” (due carte uguali) può metterle scoperte sul tavolo. Il gioco si svolge in senso orario. Inizia il giocatore seduto alla sinistra del mazziniere che prende una carta dal suo vicino di sinistra e controlla se non può servirgli per creare una coppia di amici. Il turno passa poi al giocatore successivo. Si può ottenere “l'amico speciale” solo se lo si è preso da un altro giocatore. Vince chi alla fine del gioco resta con in mano “l'amico speciale”.