

Žaidimo taisyklė

Memo

Žaidimo tikslas – surinkti kuo daugiau porų (2 vienodas korteles). Sumaišykite visas korteles ir užverstas išdėliokite ant stalo kvadrato forma – nežiūrėkite! Pradedą atsitiktinai išrinktas žaidėjas. Kiti žaidėjai žaidžia pagal laikrodžio rodyklę. Kiekvienas žaidėjas atverčia dvi korteles. Jei atverčiate dvi vienodas korteles, jas pasilieka. Žaidimas tęsiamas atverčiant dar dvi korteles. Jei atverčiate dvi skirtingas korteles, jos vėl dedamos užverstos ant stalo ir sekantis žaidėjas tęsia žaidimą. Žaidimas tęsiamas, kol visos kortelės bus paimtos. Laimi daugiausiai porų surinkęs žaidėjas.

Juodasis Peteris

Žaidimo tikslas – žaidimo pabaigoje jūsų rankoje neturi likti „Juodojo Peterio“ kortelės. Išmaišius korteles, jos išdalijamos visiems žaidėjams pagal laikrodžio rodyklę (nesvarbu, ar vienas žaidėjas turi viena kortelę daugiau arba mažiau nei kiti). Visi žaidėjai peržiūri savo korteles ir padeda visas poras stalo viduryje. Kai visi žaidėjai padeda savo poras, žaidėjas iš kairės visas likusias korteles laiko savo rankoje kaip vėduoklę. Kairėje esančiam žaidėjui turi būti matomos kortelių nugarėlės. Šis žaidėjas pasirenka vieną kortelę, ir jei ji sudaro porą, abi korteles padeda stalo viduryje. Jei žaidėjui nepavyksta sudaryti poros, jis laiko kortelę rankoje, o žaidimas tęsiamas siūlant korteles kitam žaidėjui, visada pagal laikrodžio rodyklę. Žaidėjai, kurie atiduoda visas savo korteles, yra „išgelbėti“ ir gali pasitraukti iš žaidimo. Žaidėjas, turintis „Juodojo Peterio“ kortelę žaidimo pabaigoje, pralaimi žaidimą.