

Spēles noteikums

Memo

Spēles mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk kāršu pāru (2 vienādi attēli). Visas kārtis tiek labi samaisītas un novietotas uz galda ar attēlu uz leju. Tiek izvēlēts sākuma spēlētājs, kas sāk spēli. Pēc tam spēli spēlē pulksteņrādītāja kustības virzienā. Tu vari atklāt 2 no apgrieztajām kārtīm. Ja abas kārtis veido pāri, spēlētājs tās paņem un noliek sev priekšā. Tagad vari atklāt vēl 2 kārtis. Ja kārtis nesakrīt, tās ir jāapgriež vēlreiz, pie kam vajadzētu iegaumēt to atrašanās vietu. Tagad ir nākamā spēlētāja kārta. Spēle turpinās, līdz ir atklāti visi kāršu pāri. Uzvar spēlētājs, kuram ir visvairāk kāršu.

Melnais Pēteris

Spēles mērķis ir, lai spēles beigās jūsu rokās nebūtu "Melnā Pētera". Pēc samaisīšanas kārtis tiek izdalītas visiem spēlētājiem pulksteņrādītāja rādītāja virzienā (nav nozīmes, vai vienam spēlētājam ir par vienu karti vairāk vai mazāk). Ikviens, kuram jau ir "pāris" (divas vienādas kārtis), var novietot tās uz galda. Spēle tiek spēlēta pulksteņrādītāja virzienā. Sāk tas, kurš sēž pa kreisi no dalītāja. Tu paņem karti no spēlētāja, kas atrodas pa kreisi no tevis, un skaties, vai tagad vari nolikt pāri. Tad ir kārta nākamajam spēlētājam. "Melno Pēteri" tu vari saņemt tikai tad, ja to paņem no cita spēlētāja. Spēlētājs, kuram spēles beigās ir palicis "Melnais Pēteris", zaudē spēli.