

Spilleregler

Memory

Målet med spillet er å samle flest mulig par (2 like). Kortene stokkes og legges på bordet med baksiden opp. Det er det samme hvem som begynner å spille. Den som sitter til venstre for spilleren som begynner, fortsetter spillet. Første spiller snur 2 av kortene som ligger på bordet. Hvis det er 2 kort av samme familie får han/hun beholde dem og fortsette spillet ved å snu 2 kort til. Hvis det er 2 forskjellige kort legges de tilbake på bordet med baksiden opp. Nå er det neste spiller sin tur. Slik fortsetter man til man har snudd alle kortene. Den av spillerne som har samlet flest kort, har vunnet.

Vennespill

Målet med spillet er å sitte igjen med en «Bestevenn» når spillet er slutt. Kortene stokkes og deles ut til spillerne. Kortene holdes slik at motspillerne ikke ser dem. Den som har to like kort kan legge stikket åpent ut på bordet. Det spilles i klokkenes retning. Den som sitter til venstre for den som gir begynner. Denne trekker et kort fra den personen som sitter til venstre for seg. Dersom man får et par etter å ha trukket et kort, kan dette stikket legges ut på bordet. Deretter er det nestemanns tur. Man kan kun få «Bestevenn» dersom man trekker dette kortet fra en annen spiller. Den som sitter igjen med «Bestevenn» til slutt har vunnet.