

Pregătirea jocului

Toți jucătorii primesc 7 cărți – dacă sunt mai mult de 2 persoane, doar 5. Restul cărților se așază cu fața în jos în mijlocul mesei. Prima carte este întoarsă cu fața în sus lângă teanc.

Desfășurarea jocului

Pe rând, fiecare persoană pune jos o carte care corespunde după valoare sau culoare cu cartea de deasupra teancului de aruncare. Dacă nu are o carte potrivită, trebuie să tragă una din teancul de tras. Apoi urmează următoarea persoană. La punerea penultimei cărți trebuie spus clar „Mau”. Dacă se uită acest lucru, trebuie trase 2 cărți de penalizare. Cine reușește să pună ultima carte, strigă tare „Mau Mau” și câștigă jocul.

Carte de acțiune „Sari peste”



Dacă această carte este jucată, următoarea persoană nu are voie nici să joace o carte, nici să tragă una – trebuie să sară peste tură – iar persoana următoare după aceasta este la rând.

Carte de acțiune „Schimbare de direcție”



Această carte schimbă direcția jocului. În loc de sensul acelor de ceasornic, se joacă acum în sens invers, până când este jucată o altă carte de schimbare a direcției.

Carte de acțiune „Trage 2”



Această carte poate fi jucată oricând. Persoana următoare trebuie fie să tragă 2 cărți, fie poate juca și ea o carte „Trage 2”. Astfel, următoarea persoană trebuie să tragă 4 cărți și așa mai departe.

Carte de acțiune „Alege culoarea”



Această carte poate fi jucată oricând. Persoana care o joacă poate alege o culoare la alegere. Culoarea cărții precedente devine irelevantă!

Carte de acțiune „+4 cu alegerea culorii”



Această carte poate fi jucată oricând. Persoana care o joacă poate alege o culoare la alegere. Culoarea cărții precedente devine irelevantă!